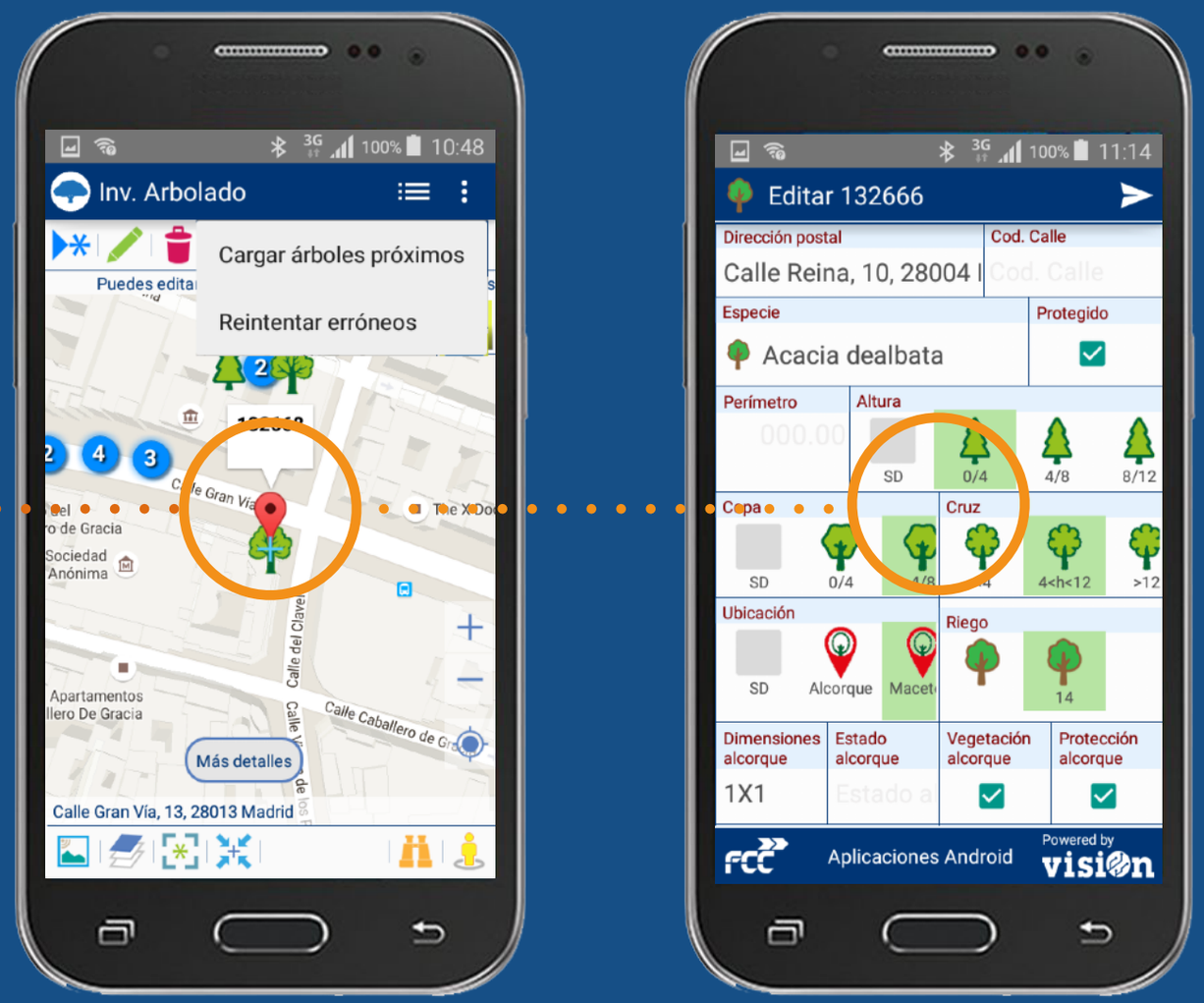
Servicios Ciudadanos

smart environmental services

Uso **APLICACIONES Android** • Manual



Departamento de Sistemas y Tecnologías de la Comunicación

MANUAL • Versión 1.0

ENTRADA app PÁG. 3

VALIDACIÓN credenciales PÁG. 4

Áreas de DATOS PÁG. 6

Áreas de APLICACIÓN PÁG. 7

APLICACIONES PÁG. 9

TIPOS DE PANTALLA PÁG. 10

Pantalla tipo MAPA PÁG. 11

COMPONENTES pantalla tipo MAPA PÁG. 12

DESPLAZAMIENTO por el MAPA PÁG. 17

POSICIONAMIENTO en el MAPA PÁG. 18

Pantalla tipo LISTADO PÁG. 19

Pantalla tipo FORMULARIO PÁG. 20

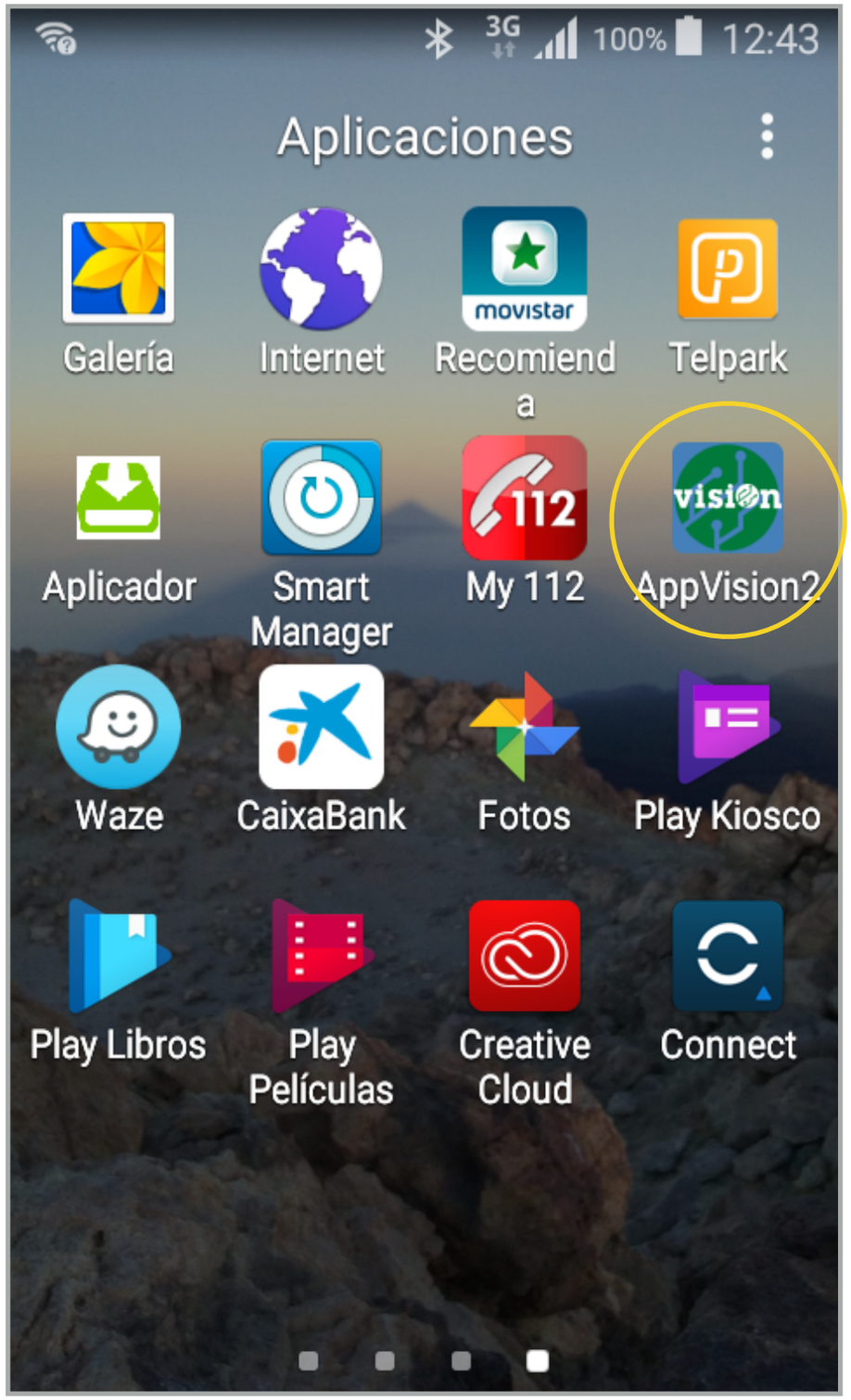
COMPONENTES pantalla formulario PÁG. 21

Pantalla VERIFICACIÓN PÁG. 30

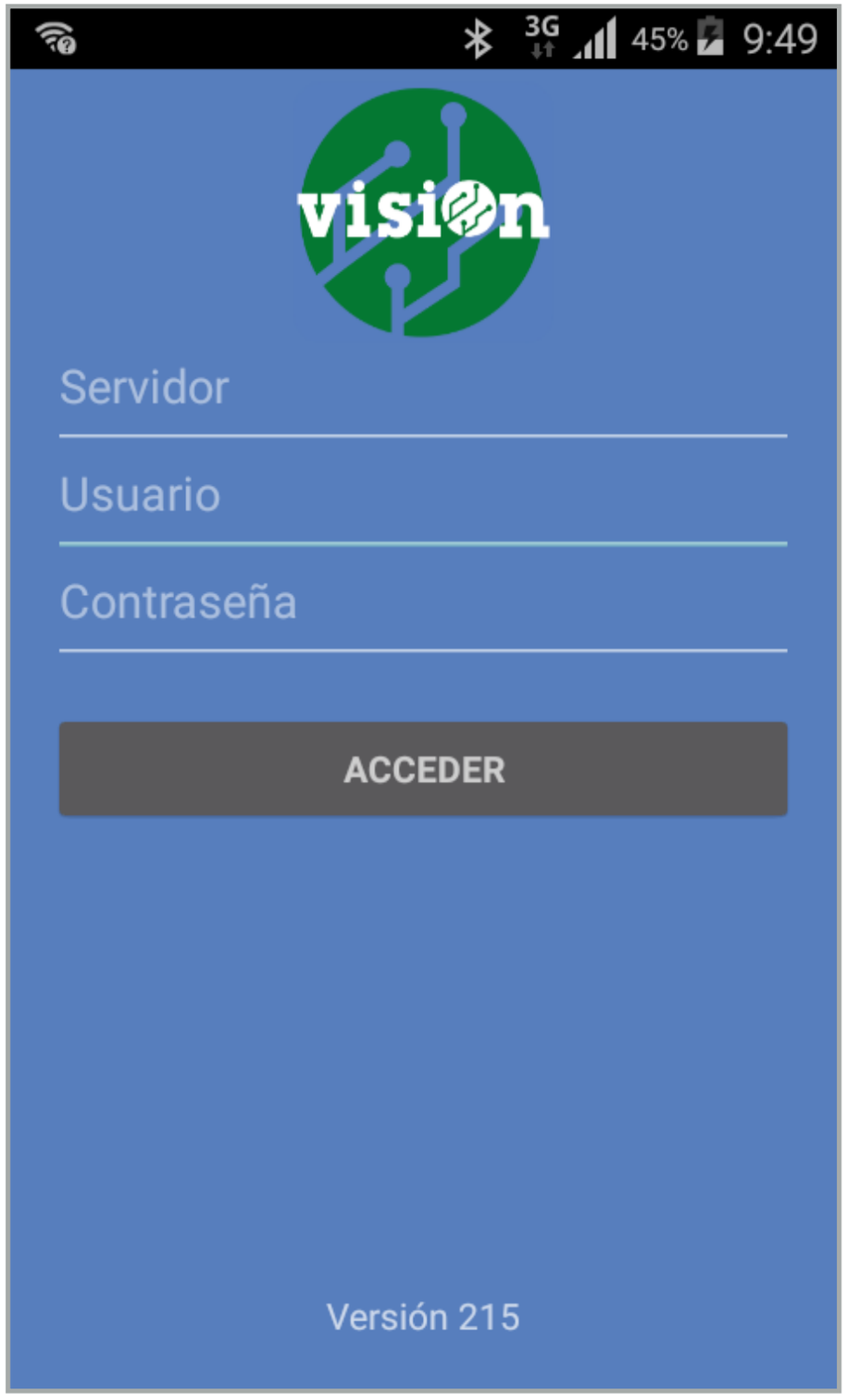
Pantalla FICHA PÁG. 31

Trabajando con la APP PÁG. 32

Hardware homologado PÁG. 42



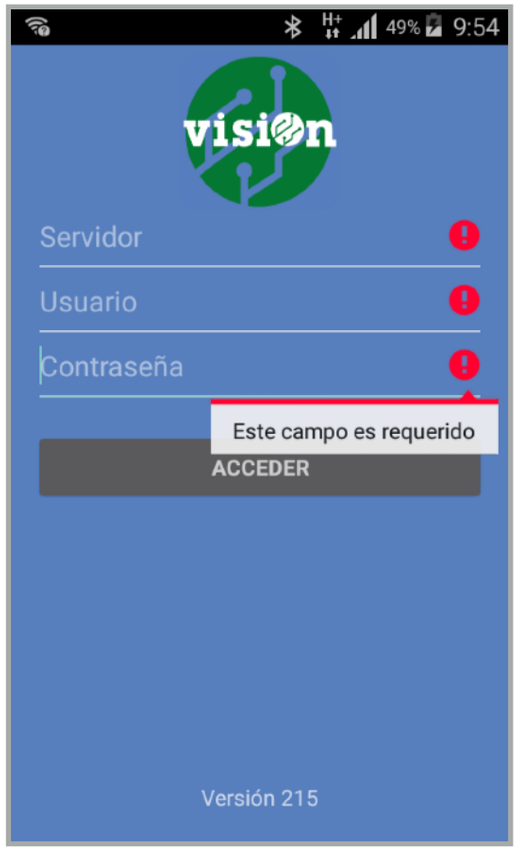
	Una vez que tenga instalada la Aplicación AppVisiOn2 (ver "manual de Instalador de aplicaciones para Android"), busque en su móvil la pantalla de Aplicaciones y haga click en el icono de visiOn2.



Rellene los datos. Recuerde que estos datos le fueron proporcionados en el momento de solicitar su alta en la plataforma. Consérvelos de manera que pueda recuperarlos en caso de que los olvide.

Cuando tenga los tres campos rellenos, pulse acceder.

Si se equivoca al teclear, pulse el botón de borrado.

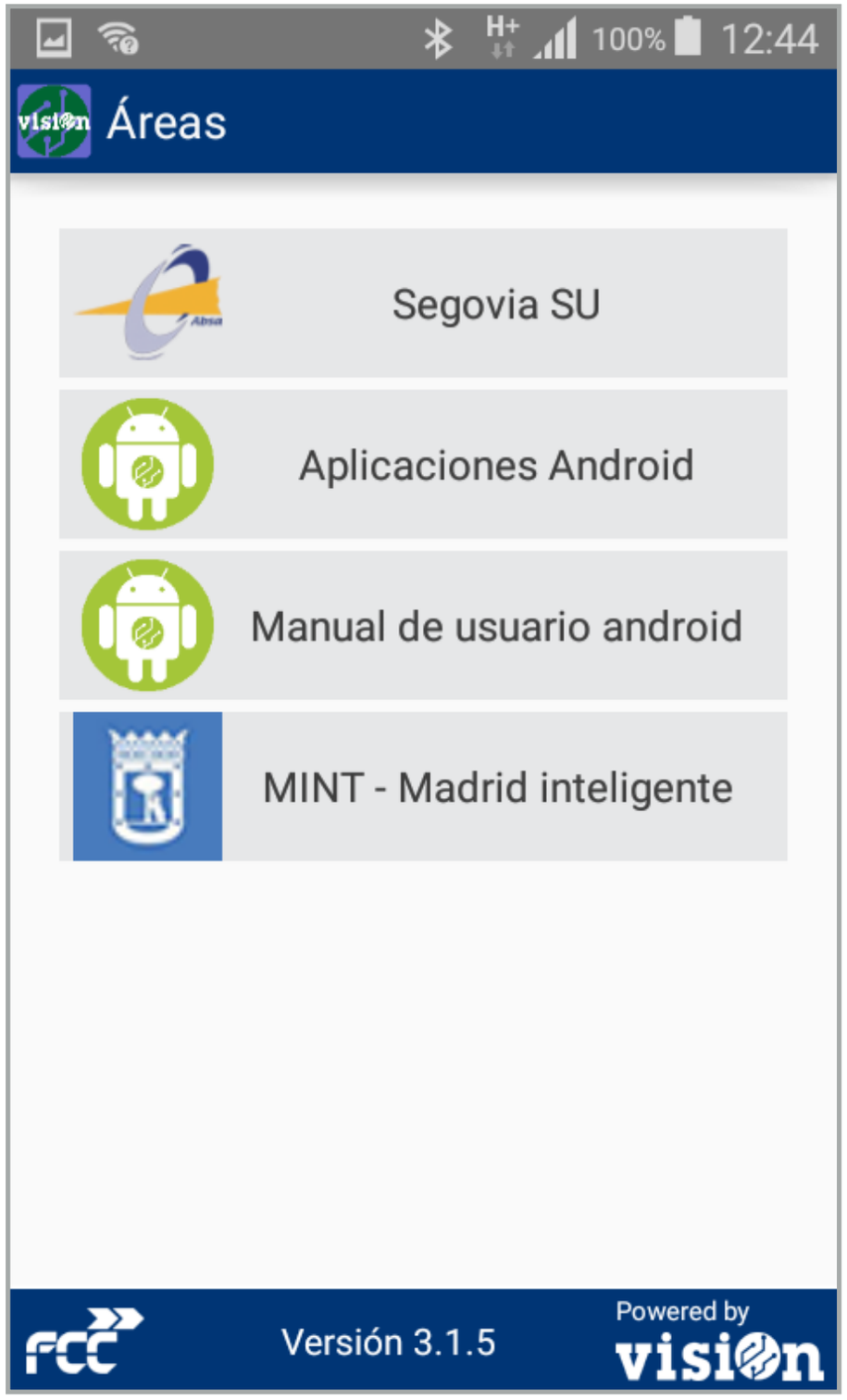


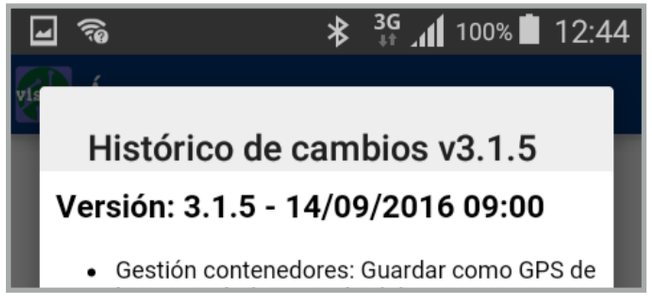
Si se equivoca y pulsa acceder con datos erroneos, el servidor devolverá a la pantalla de validación con un mensaje indicando cuál de los datos es equivocado. Corrija el error y vuelva a acceder.

La pantalla de validación le informa de la versión que está utilizando. La aplicación NO se actualiza automáticamente. Recomendamos que visite periódicamente el Aplicador para comprobar si está actualizado.

El servidor comprueba que los datos de validación son correctos y permite el acceso a la aplicación.

Si no dispone en ese momento de conexión a internet (por datos o por wifi), la aplicación utilizará la última configuración guardada.



Información del sistema
Áreas de Datos a las que tiene acceso en función de sus credenciales.
Si pulsa sobre la información de la versión, se desplegará una pantalla con el histórico de cambios por versiones. La versión más reciente aparece la primera con los cambios incluidos con respecto a la versión anterior y así sucesivamente. 

Si pulsa en el icono de “menú” se desplegará una ventana ofreciendo dos opciones:

Puede sincronizar los datos del área para que se carguen los últimos cambios.

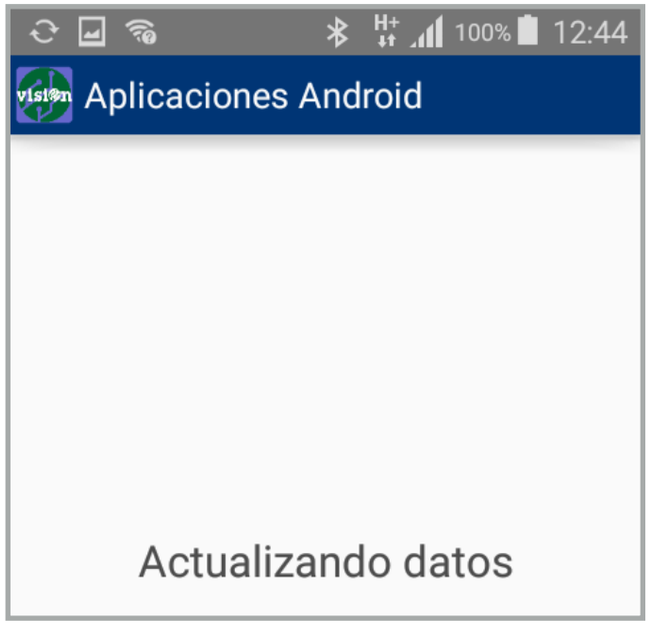
Puede administrar las preferencias generales para que se muestren u oculten aplicaciones.

Aplicaciones dentro del Área de Datos seleccionada.

Sincronizar

Si decide sincronizar, la aplicación se comunicará con los servidores y cargará los últimos datos que se hayan introducido.

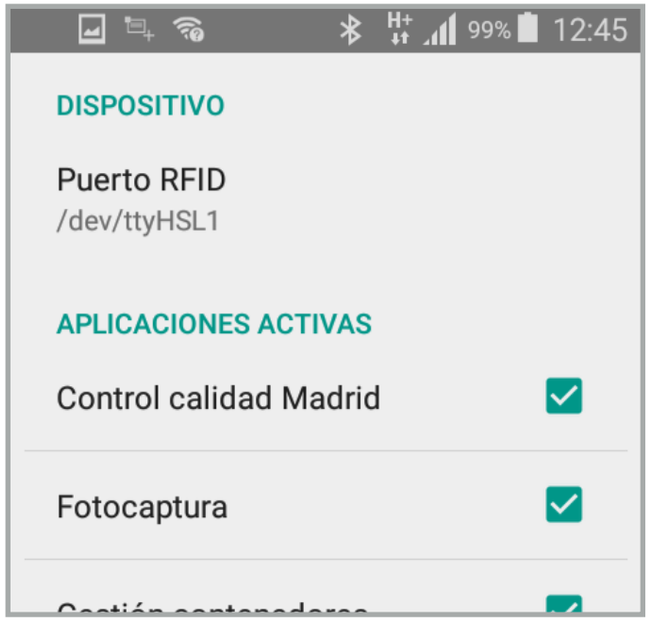
Se refrescará la pantalla mientras muestra un mensaje.



Preferencias generales

Si decide editar las preferencias generales, se abrirá una pantalla en la que podrá activar o desactivar las aplicaciones que quiere que se muestren.

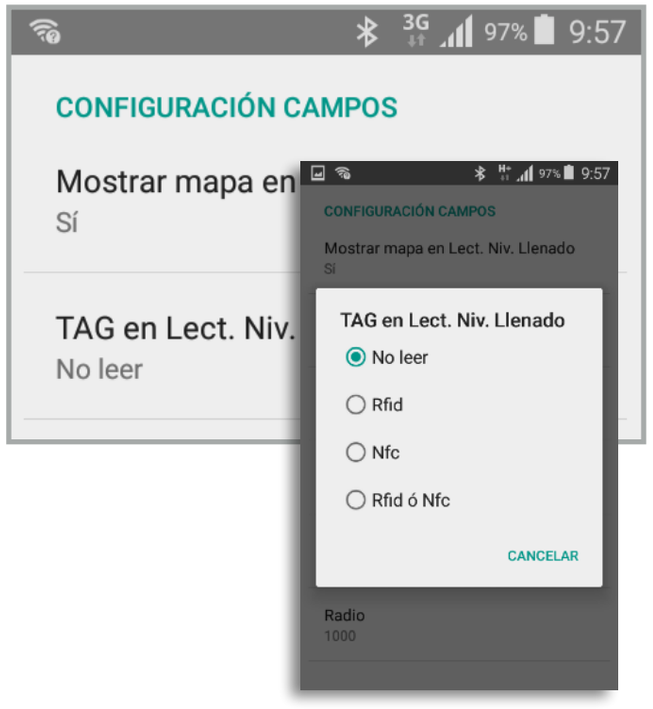
Acepte los cambios pulsando OK y volverá a la pantalla de Aplicaciones de área.



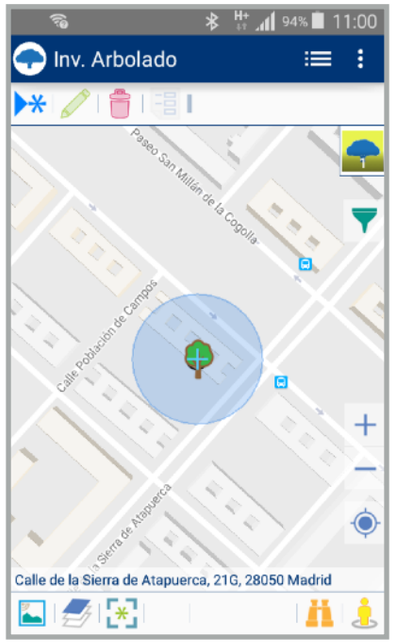
Dentro de cada Aplicación nos podemos encontrar diferentes escenarios.

Algunas Aplicaciones necesitan una configuración previa para poder trabajar. Si es así, complete el formulario que se le presentará y podrá acceder a la zona de trabajo.

Desde el botón de “menú” podemos acceder a las preferencias generales, que nos permitirán, dependiendo del escenario, personalizar determinados campos



MAPA



LISTA

FORMULARIO

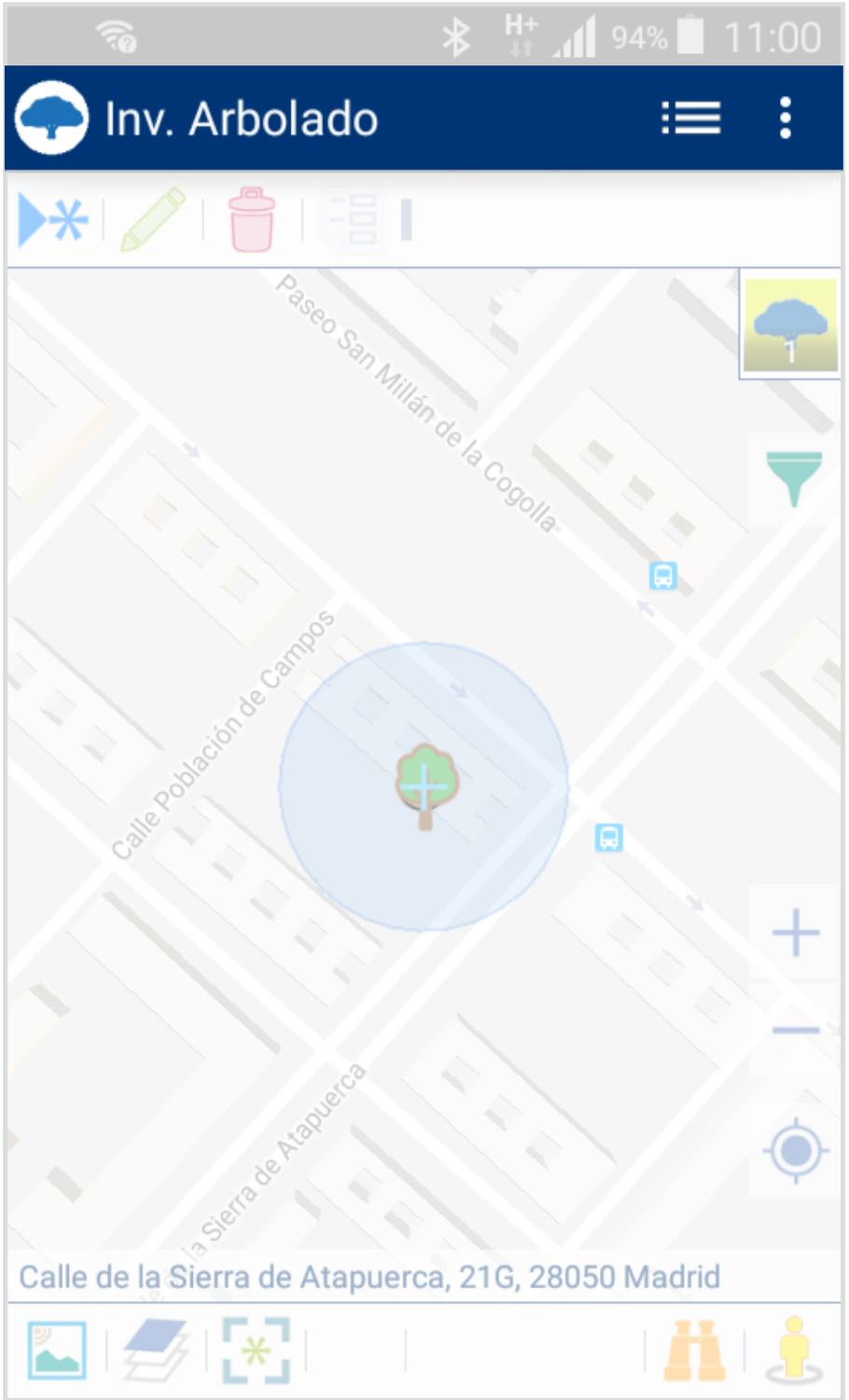
VERIFICACIÓN datos

FICHA (sin edición datos)

Cada tipo de **pantalla** se compone de un número de **componentes** que aportan la funcionalidad.

Al describir cada pantalla describiremos también cada uno de sus componentes.

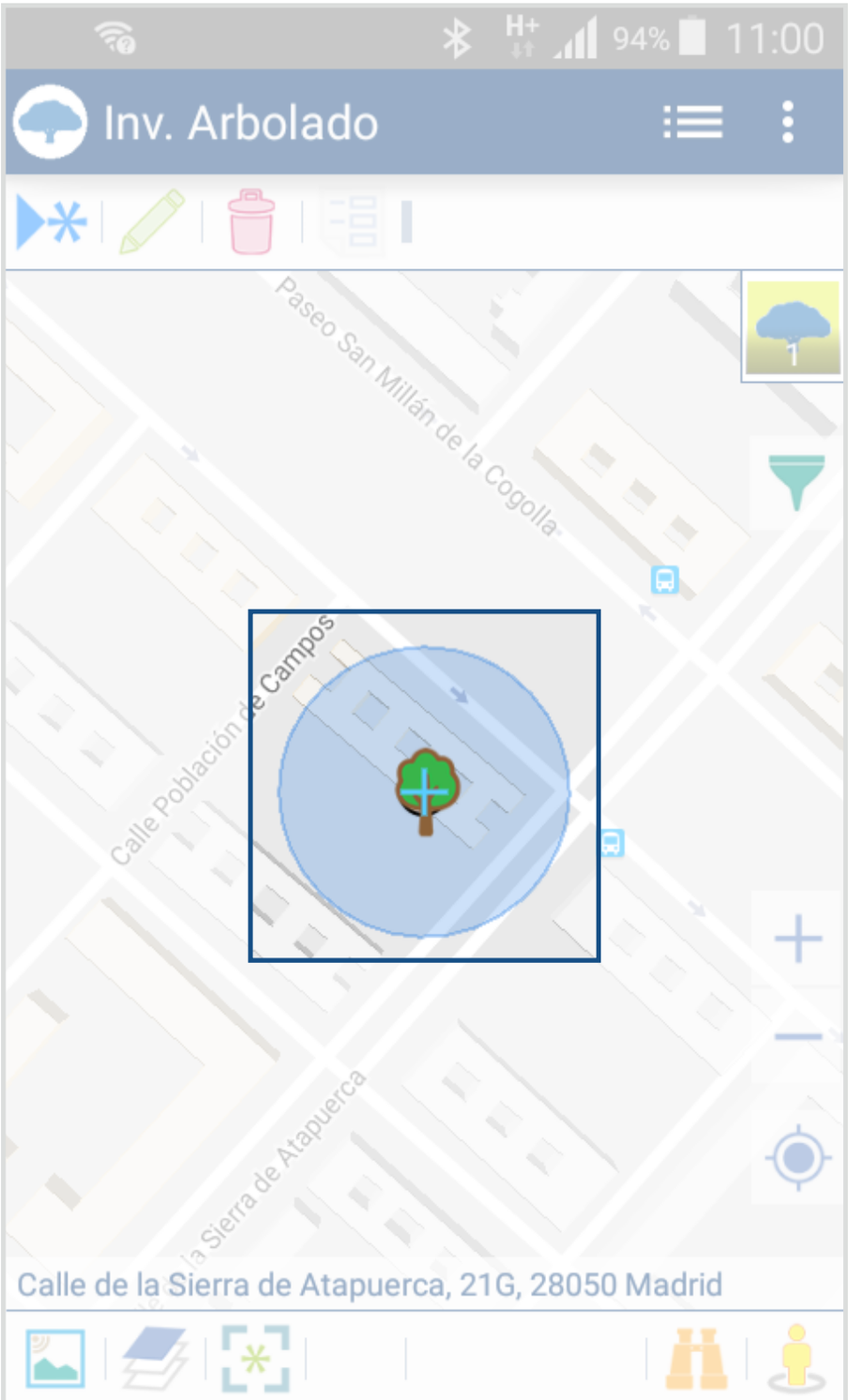
Información del sistema.	
1	MÓDULO (ver página 12)
2	EDICIÓN (ver página 13)
3	FILTRADO (ver página 14)
4	UBICACIÓN (Ver página 15)
5	Zoom: Aumentar; Disminuir; Fijar posición
6	CARTOGRAFÍA (ver página 16)



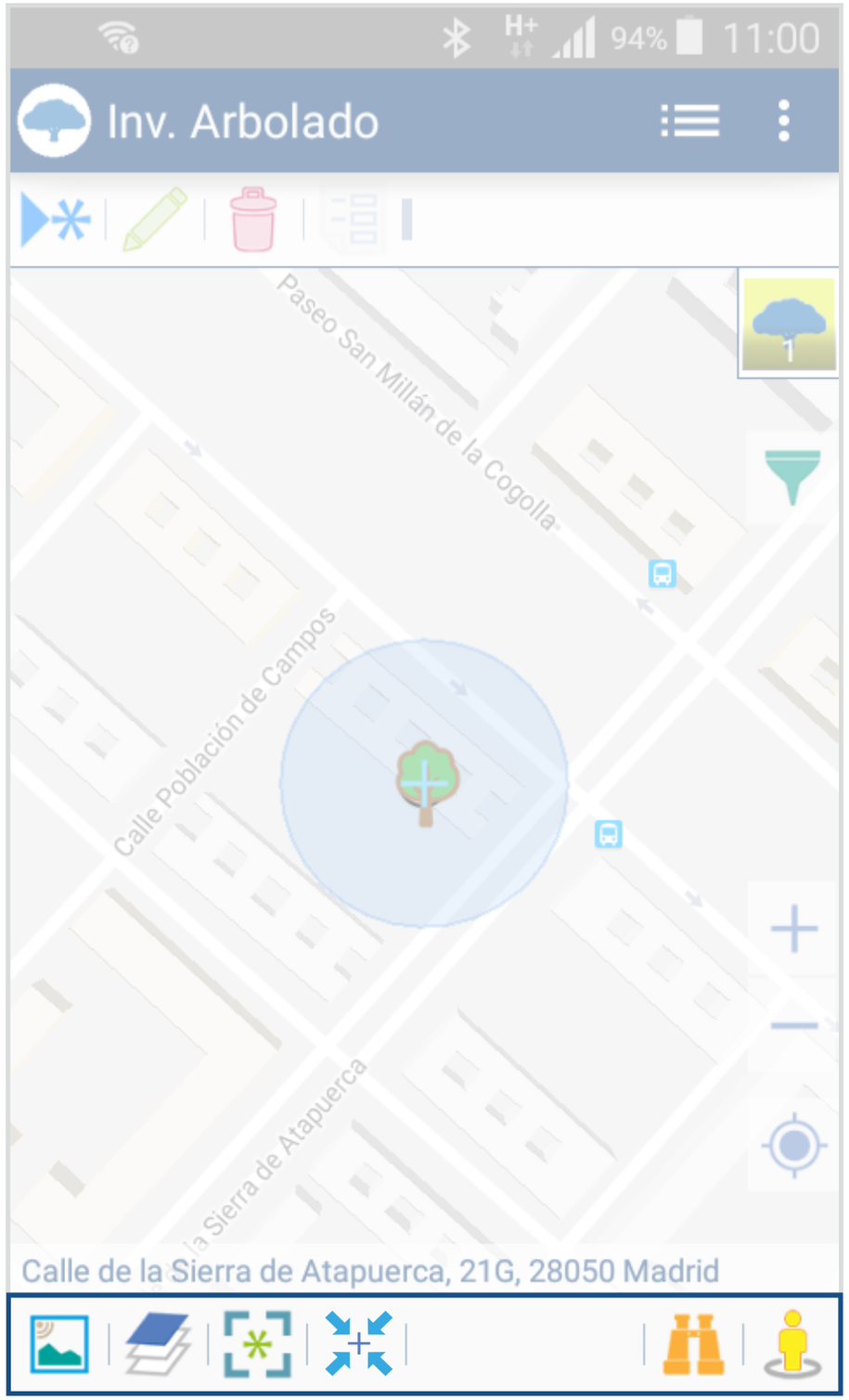
	Icono y nombre de la aplicación en la que nos encontramos
	Selector de modo de trabajo. Permite cambiar a “modo listado”
	MENÚ. Despliega el menú oculto

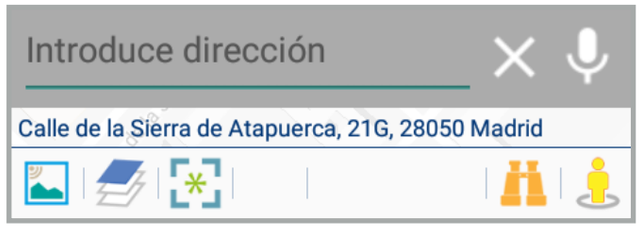
	Añadir. Permite crear un nuevo elemento.
	Editar. Modificar un elemento existente.
	Eliminar. Borra un elemento existente.
	Visualizar. Muestra la ficha con los datos del elemento seleccionado.
	Copiar el elemento que tenemos seleccionado.
	Borrar copiado. Libera la memoria del elemento que habíamos copiado.
	Pegar el elemento que tenemos seleccionado.
	Pegar y Editar. Duplica y edita el elemento seleccionado.
	Ejecutar acción.
	Cancelar la edición.
	Aceptar. Acepta el cambio y continúa editando.
	Aceptar y salir. acepta el cambio y vuelve a la pantalla principal

	Activar - desactivar. Activa y desactiva la visualización en el mapa de los elementos que tenemos activos. También nos informa de la cantidad de cada elemento.
	Filtrar. Limita la búsqueda de elementos.
	Selector. Selecciona el tipo de elemento.



	Ubicación. El GPS del smartphone localiza y marca automáticamente la ubicación sobre el mapa. Dependiendo de la cobertura, nos marcará una superficie mayor o menor. Si no disponemos de conexión a internet nos cargará la última posición detectada.
	Puntero. Es independiente de la ubicación marcada por el GPS. Indica el lugar sobre el mapa al que nos hemos desplazado y en el que queremos realizar una acción.
	Este es el icono que muestra nuestra posición sobre el mapa, según los datos que le proporciona el GPS del smartphone.



	Vista satélite-vista mapa. Permite cambiar a la vista de foto satélite o volver a la vista de mapa	
	Capas. Permite activar o desactivar la vita de determinadas capas cargadas.	
	Centrar todos. Centra la vista del mapa sobre los elementos activos.	
	Zoom en selección. Centra la vista del mapa sobre el elemento seleccionado. Sólo es visible cuando tenemos un elemento seleccionado.	
	Buscar. Permite buscar direcciones, ciudades, códigos postales, etc. Se puede utilizar el teclado o dictar la búsqueda a través del micrófono del smartphone. 	
	Street view. Abre la aplicación de Google street view en la ubicación seleccionada.	

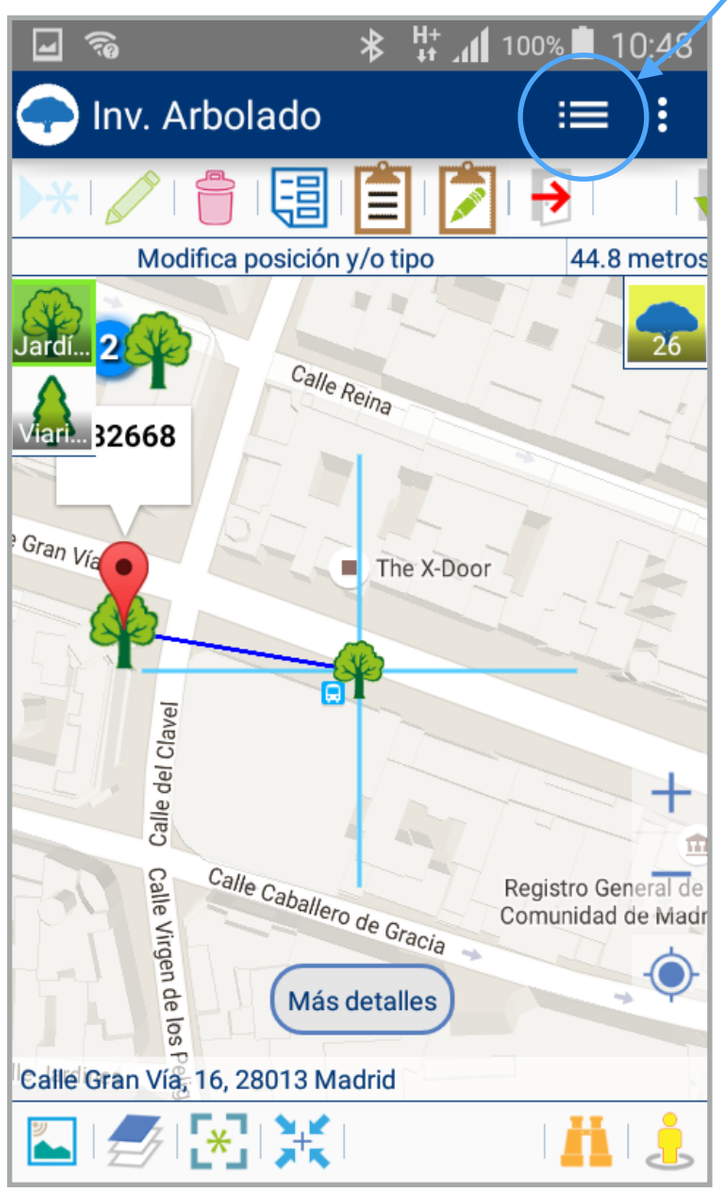
DESPLAZAMIENTO por el MAPA

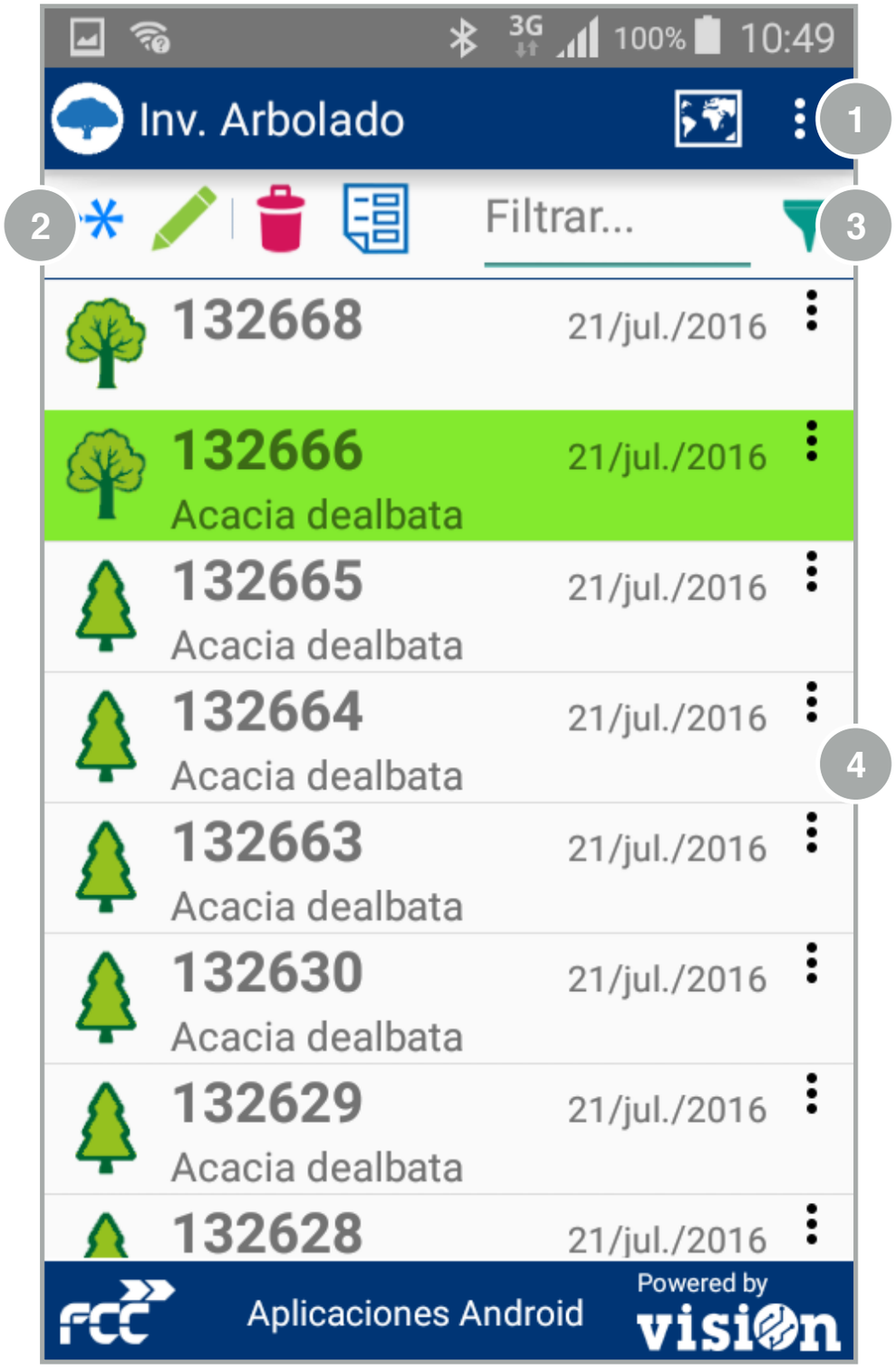
Hay dos maneras posibles de desplazarse sobre el mapa y fijar una posición:

- Pulsando y arrastrando sin soltar: el mapa se desplaza hasta que soltemos, fijando la posición en ese punto.
- Pulsando en cualquier lugar del mapa: el puntero se centra sobre el lugar en el que hemos pulsado, fijando la posición

Para cambiar entre las pantallas de MAPA o de LISTADO pulsaremos en el icono de “modo”.

Cuando estamos en “modo mapa” nos aparece el icono de listado. Cuando estamos en “modo listado” nos aparece el icono de mapa.





Información del sistema.		
1		**Icono y nombre** de la aplicación en la que nos encontramos **Selector de modo de trabajo**. Permite cambiar a “modo mapa” **MENÚ**. Despliega el menú oculto
2	EDICIÓN (ver página 13)	
3	FILTRADO (ver página 14)	
4	LISTADO. Muestra los elementos seleccionados en función de los filtros aplicados. Cada una de las entradas se puede editar individualmente.	

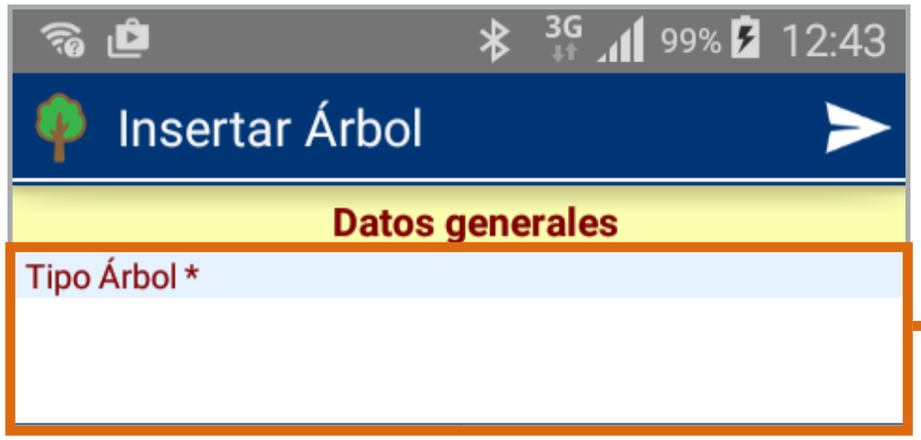
La pantalla FORMULARIO es la que nos permite captar o modificar la información relevante de cada elemento dado de alta.

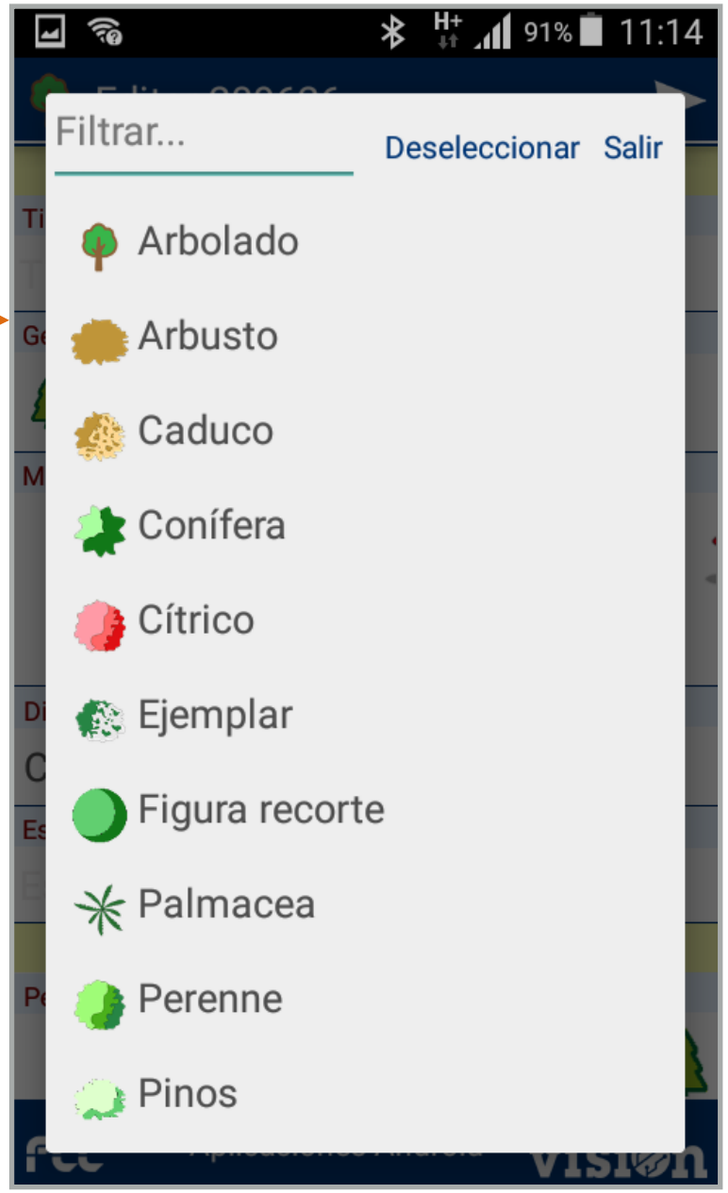
Esta pantalla está formada por una serie de “componentes” que le aportan funcionalidad; Cada componente responde a la necesidad de informar de un dato concreto, y cada dato tiene una naturaleza distinta. Por eso los componentes son diferentes.

Cada aplicación (incluso cada acción dentro de la misma aplicación) puede tener una pantalla de formulario diferente, con más o menos componentes.

En las páginas siguientes detallamos cada componente, su utilidad y su uso.

Aunque sólo es obligatorio rellenar los componentes marcados con “*”, es importante tratar de recopilar una información completa. Esto nos permite realizar una gestión más eficaz y ofrecer una batería de datos más útiles. Para ello trate de informar de **todos los datos** que se requieren, aunque no estén marcados como obligatorios.



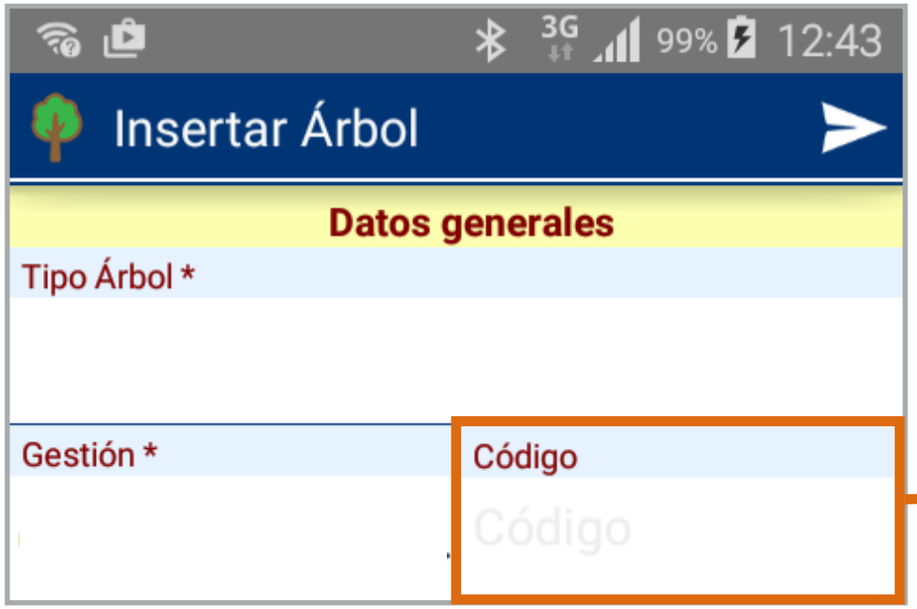


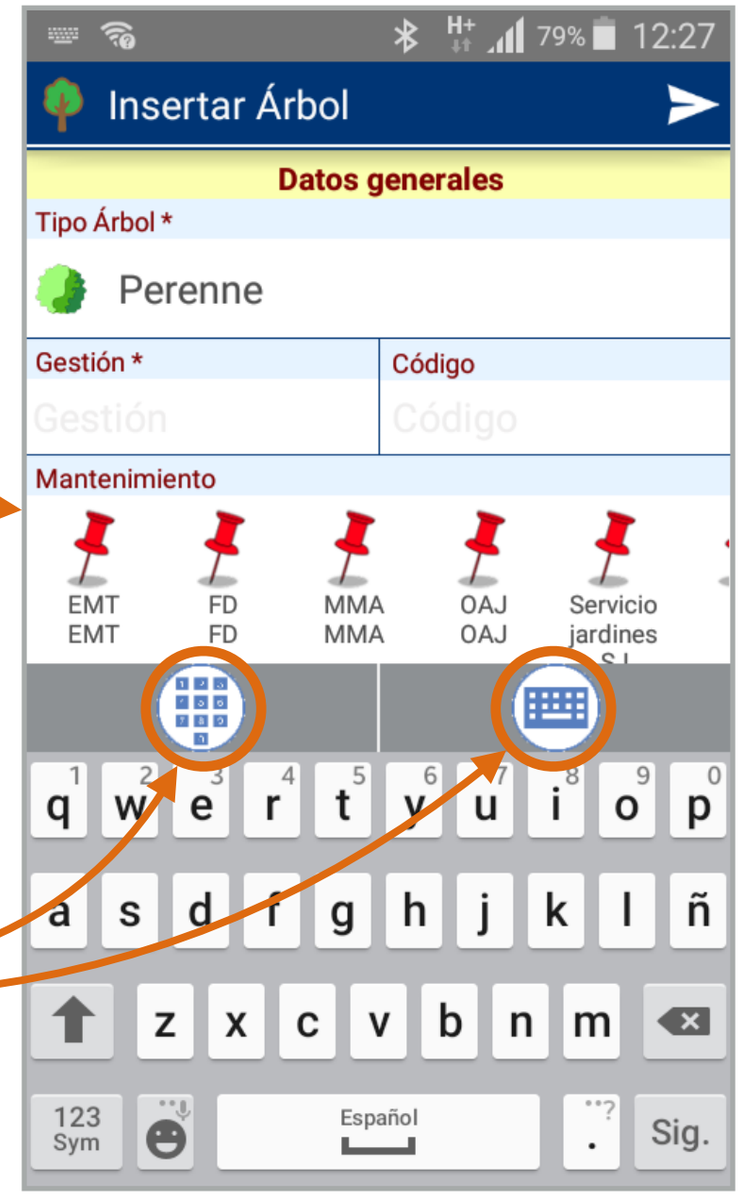
Al pulsar sobre este COMPONENTE, se despliega una lista con iconos para facilitar la selección de opciones.

Permite desplazarse hacia arriba y hacia abajo por el listado en el caso de que no quepan todas las opciones en la pantalla

Contiene un campo de filtrado y las opciones de deseleccionar el elemento seleccionados y de salir una vez hayamos editado el campo.

Este componente **NO ADMITE** la selección de varias opciones a la vez.





Este COMPONENTE permite editar un campo de texto con una única línea.

Al pulsar sobre el campo se despliega el teclado.

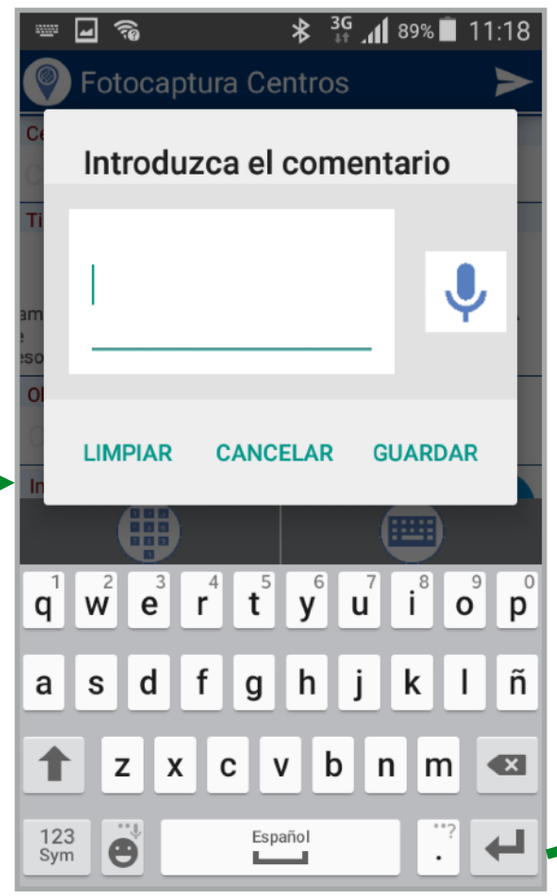
Podemos seleccionar si queremos que nos muestre sólo el teclado numérico o preferimos el teclado extendido. Esta opción es configuraba en función de la aplicación que estemos utilizando.

ICONO HORIZONTAL

Este COMPONENTE es parecido al Spinner, pero los elementos seleccionables aparecen en horizontal.

Permite desplazarse hacia la derecha y hacia la izquierda por el listado en el caso de que no quepan todas las opciones en la pantalla

Este componente **PUEDE ADMITIR** la selección de varias opciones a la vez dependiendo de la configuración de cada aplicación.

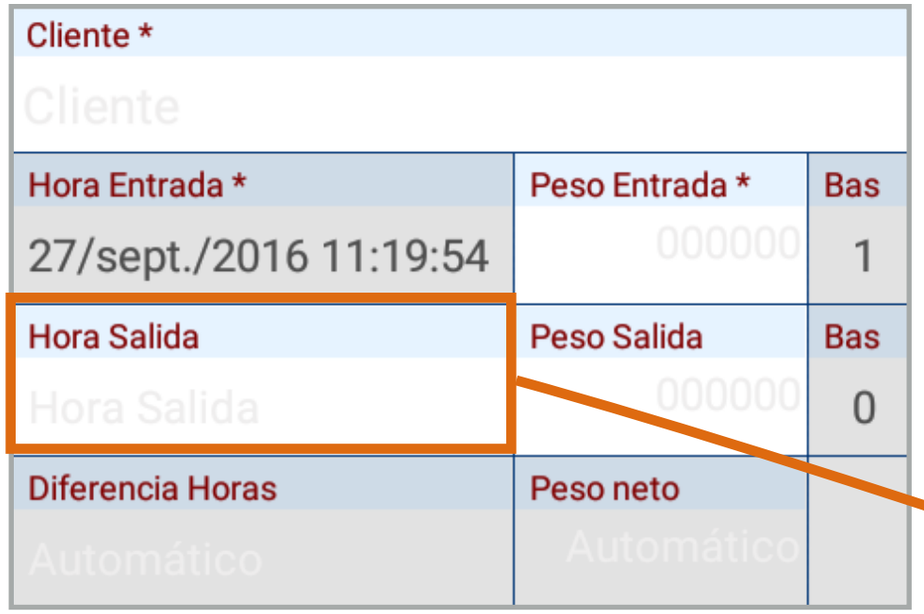


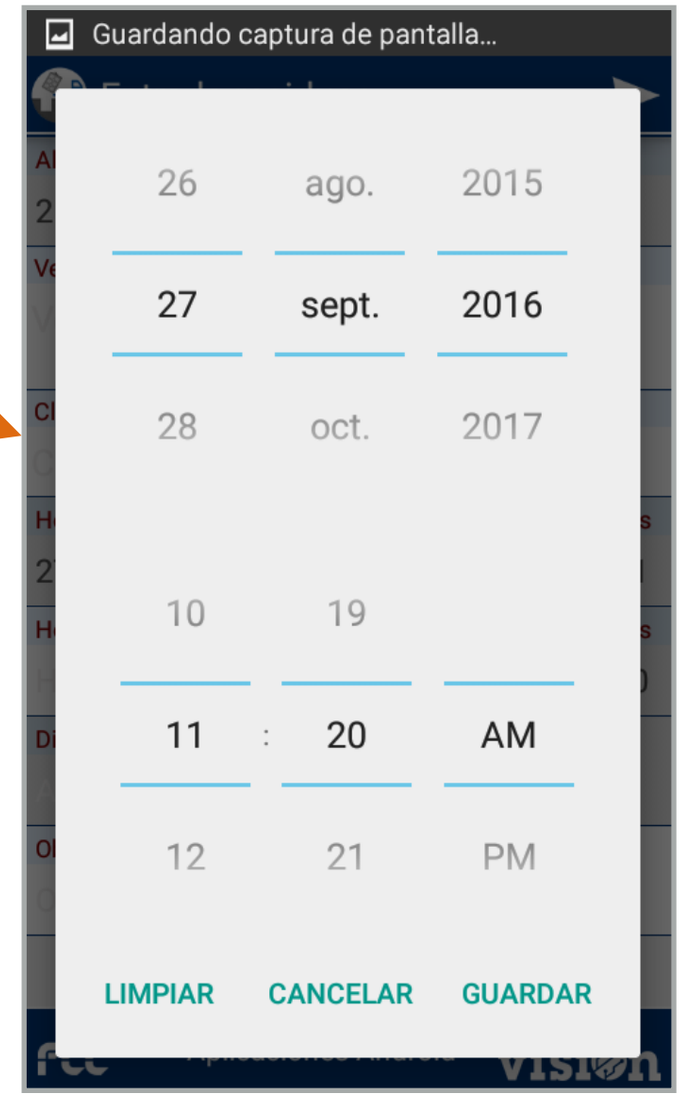
TEXTO MULTILINEA

Al pulsar sobre este componente se abre un editor desde el que podremos insertar texto sin limitación.

También es posible realizar la transcripción del texto, dictándolo a través del micrófono del smartphone.

El editor nos da la opción de limpiar el campo de texto en caso de error, cancelar el proceso sin guardar o guardar el texto para continuar la edición.

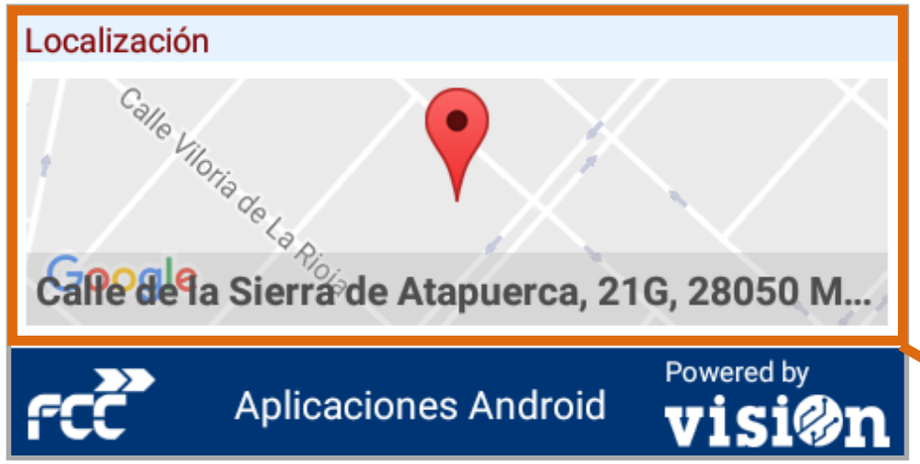


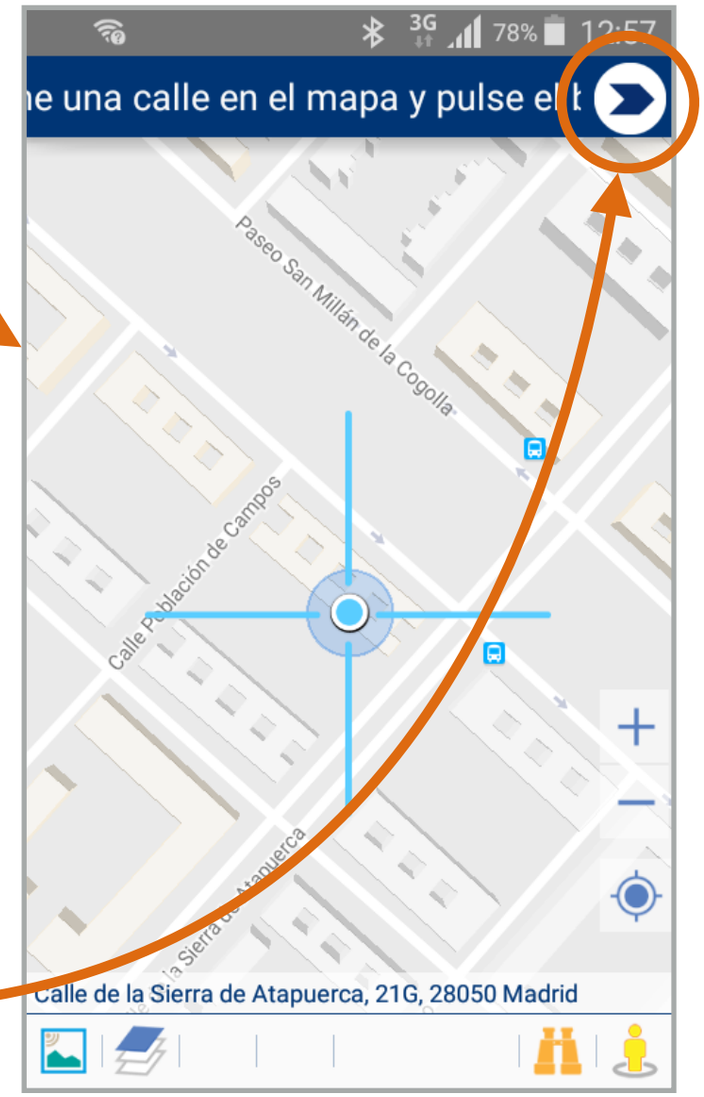


FECHA Y HORA

Desde aquí podemos alimentar el campo de fecha y hora cuando es requerido (ATENCIÓN: *En muchas ocasiones este campo es rellenado automáticamente por la aplicación; este componente sólo funciona cuando es el usuario el que debe rellenarlo*).

Al pulsar sobre el campo se despliega la configuración de fecha y hora típica de Android.



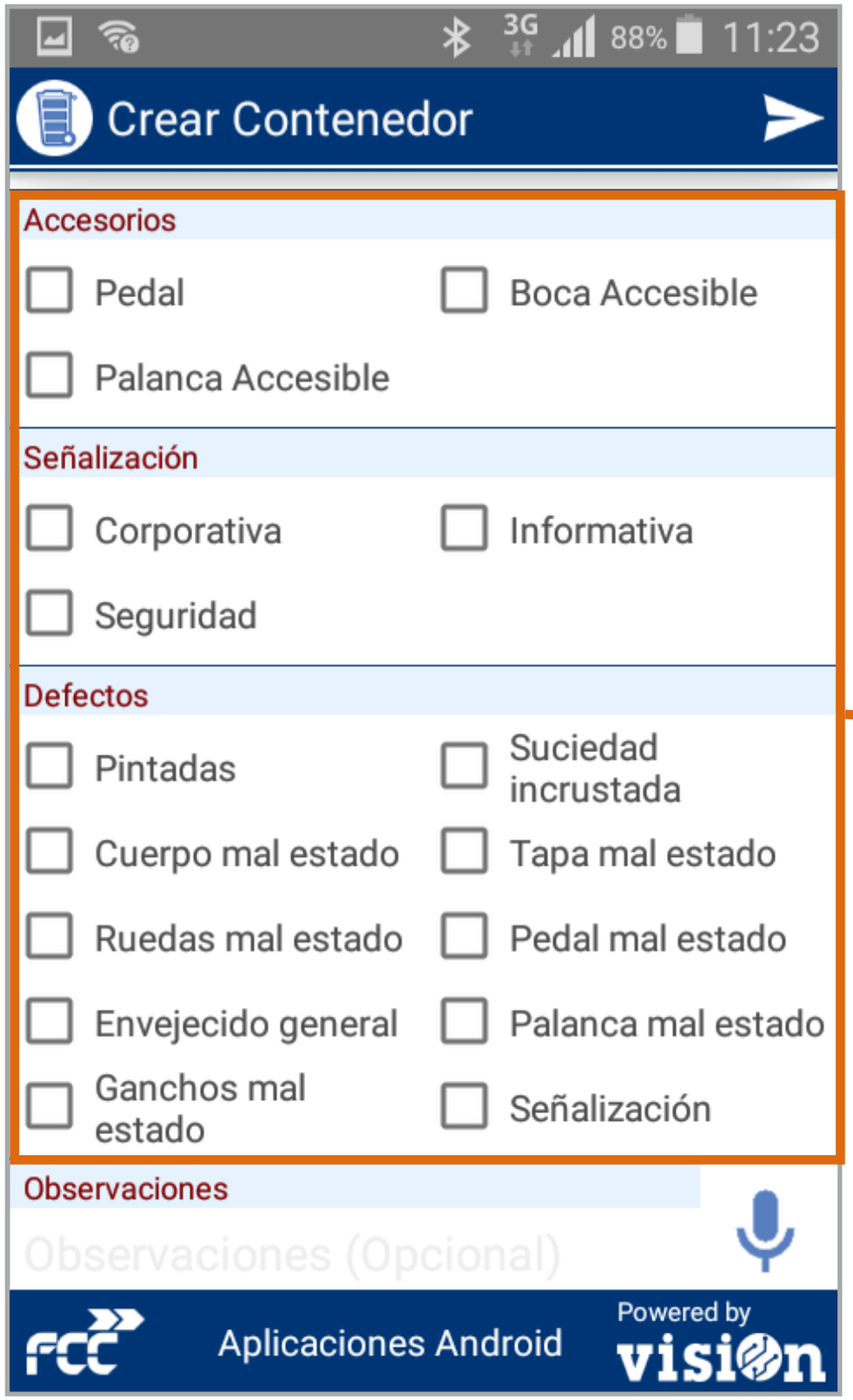


GPS

Utilizando el GPS incorporado en el smartphone, la aplicación sitúa al usuario en el entorno geográfico.

La precisión del GPS puede variar dependiendo de la cobertura.

Si la edición está habilitada es posible informar manualmente de la ubicación pulsando sobre le componente y desplazando el mapa hasta la posición correcta; después pulsamos “enviar datos”.

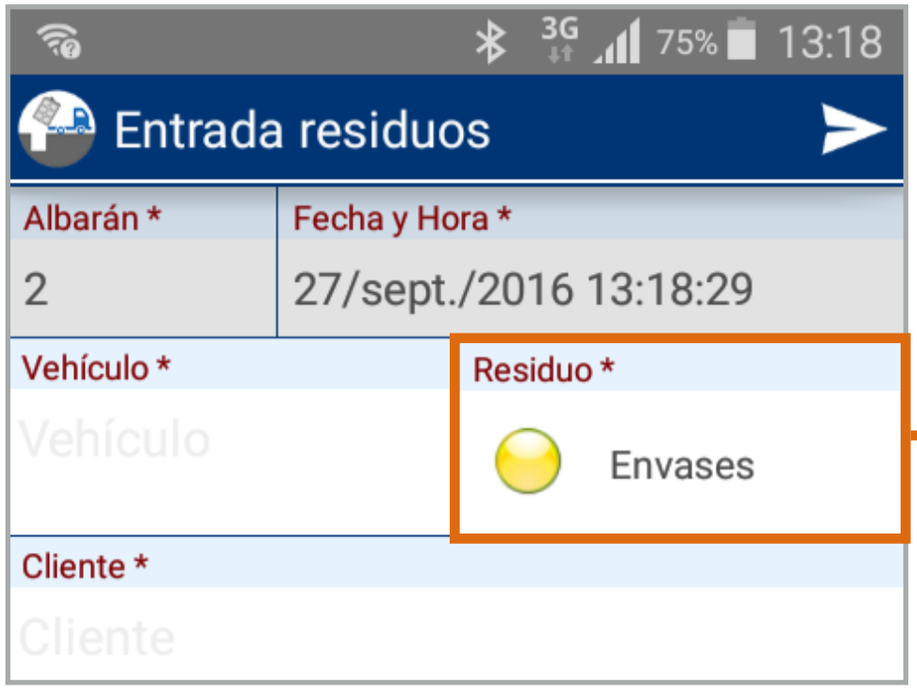


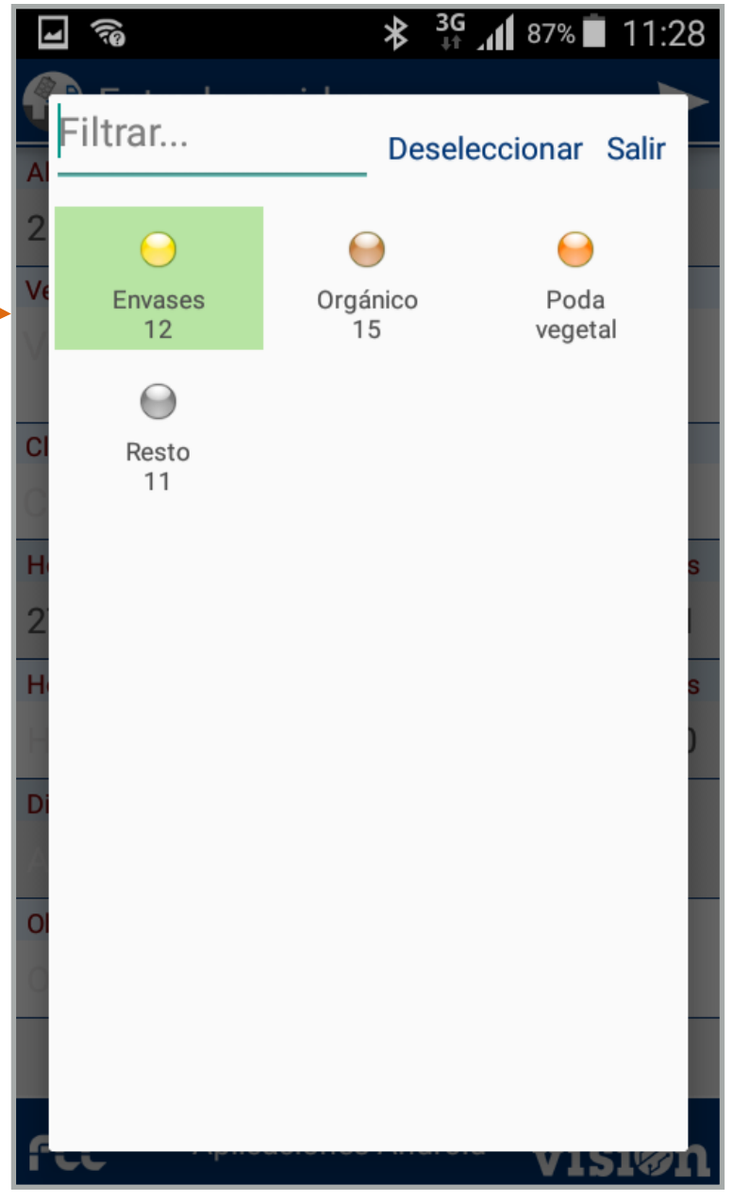
CHECKBOX

Es un selector de opciones mediante cajas que se activan al pulsar sobre ellas.

Cuando una opción está activa, aparece una marca en la caja.

Este componente PERMITE la selección de múltiples opciones.





Al pulsar sobre este COMPONENTE, se despliega una TABLA con iconos para facilitar la selección de opciones.

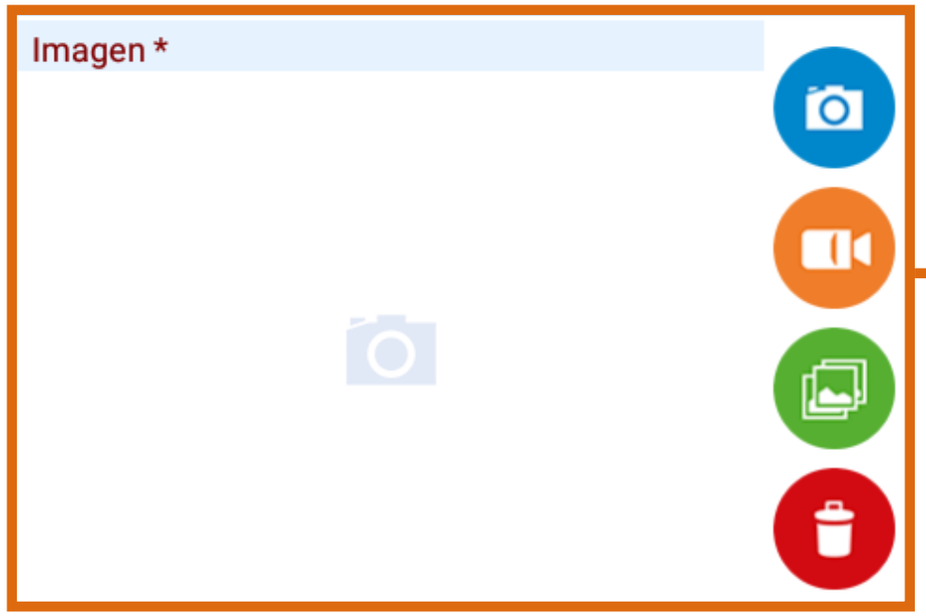
Contiene un campo de filtrado y las opciones de deseleccionar el elemento seleccionado y de salir una vez hayamos editado el campo.

Este componente **PUEDE ADMITIR** la selección múltiple, dependiendo de la configuración de la aplicación.

Este COMPONENTE muestra en la pantalla principal una TABLA con iconos para facilitar la selección de opciones.

Permite desplazarse hacia arriba y hacia abajo por el listado en el caso de que no quepan todas las opciones en la pantalla del smartphone.

Según la configuración de la aplicación, este componente **PUEDE ADMITIR** la selección de varias opciones a la vez



FOTO

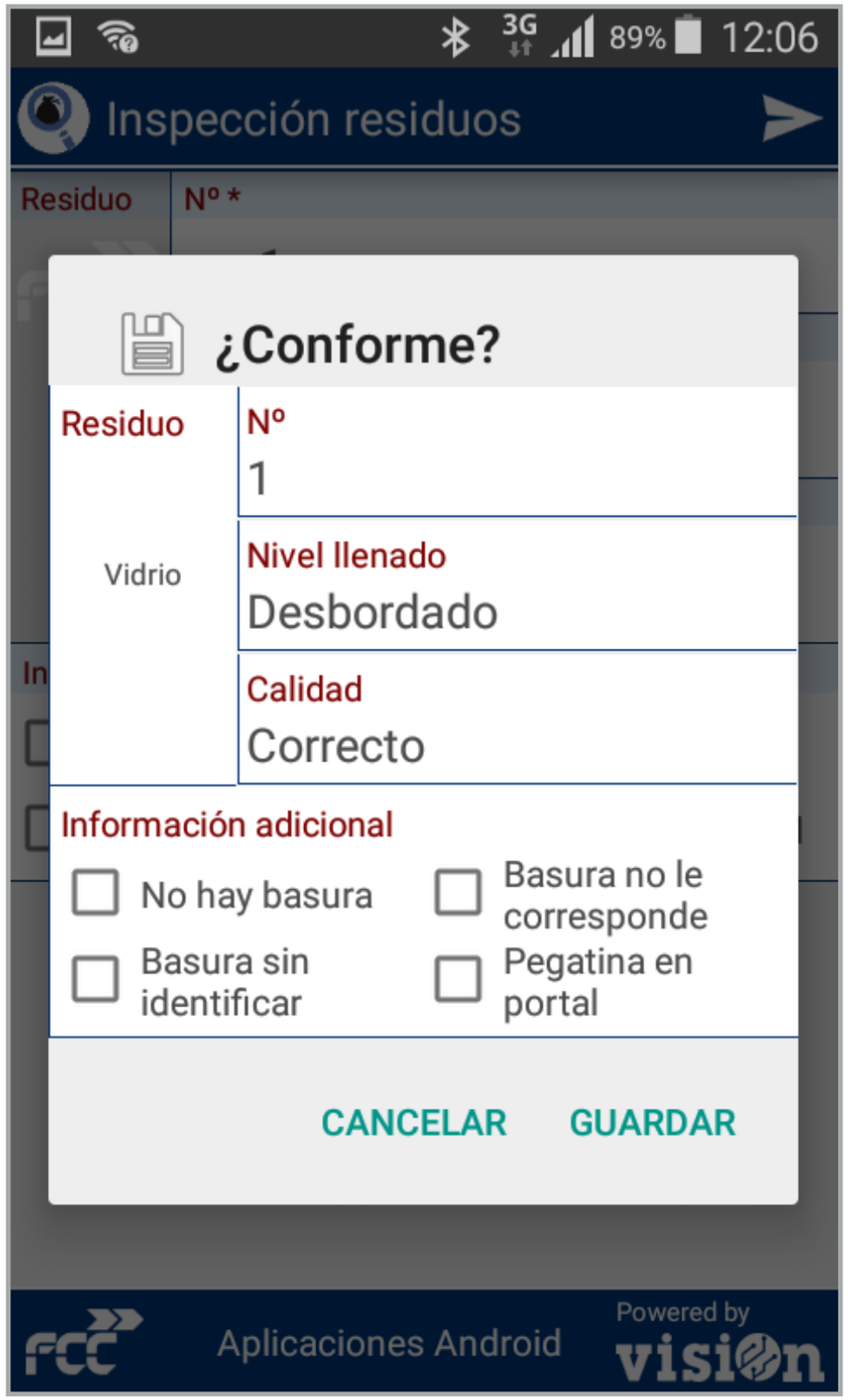
Mediante este componente podemos capturar fotos, vídeos y otros documentos a través de la cámara del smartphone.

Para ello seleccionaremos la herramienta deseada (foto, vídeo, documentos…) con los iconos de la derecha.

Podremos borrar las imágenes no deseadas o defectuosas con el icono “papelera”

FOTO MÚLTIPLE

Este componente es virtualmente igual que el anterior. La única salvedad es que nos permite realizar la captura de varias fotos.



Cada vez que insertamos un elemento nuevo o editamos uno existente cambiando los datos, la aplicación nos muestra, antes de realizar los cambios, una pantalla de verificación.

Esta pantalla repite el formulario con los datos que hemos seleccionado, pero sin poder editarlos.

En caso de que algún dato sea erróneo, deberemos pulsar en “cancelar”; volveremos al formulario, donde corregiremos el error, y procederemos a verificar de nuevo todos los datos.

Cuando estemos seguros de que los datos seleccionados son correctos, pulsaremos en “guardar” y la nueva entrada se guardará en los servidores.

Es necesario insistir en la necesidad de verificar correctamente cada paso. Así se evitarán confusiones y no tendremos necesidad de editar más tarde las entradas erróneas para corregirlas.

En cualquier momento podemos consultar los datos guardados de cualquier entrada sin necesidad de editarlos.

Para ello seleccionaremos el elemento que queremos verificar y pulsaremos sobre el icono “ficha”.

La ficha se despliega en una pantalla aparte. Podremos consultar los datos, pero NO PODREMOS MODIFICAR ninguno de ellos.

Utilizando las Apps

Selector de modo de funcionamiento
Sirve para cambiar a la pantalla grid.

Icono Insertar nuevo elemento
Dar de alta un elemento nuevo.

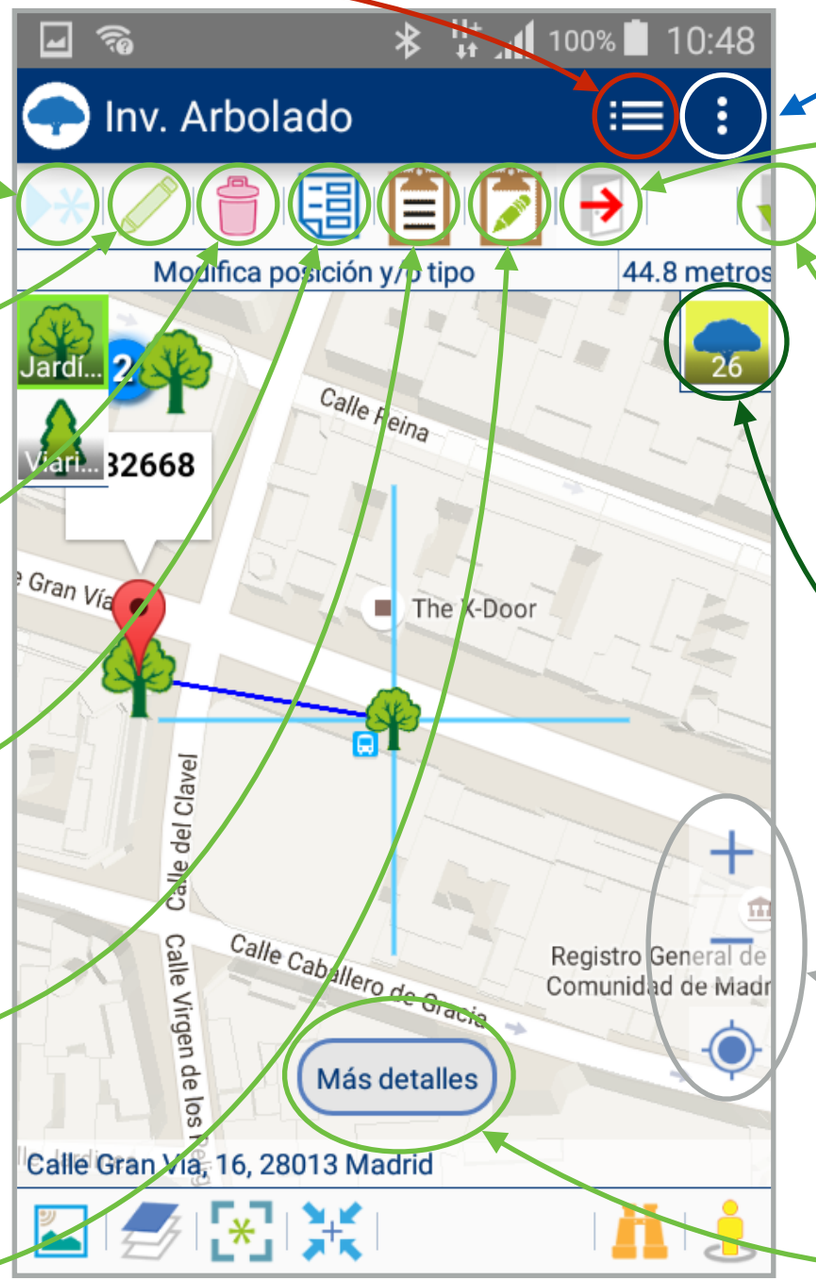
Icono Editar
Editar datos del elemento que tenemos seleccionado.

Icono Eliminar
Borra el elemento que tenemos seleccionado.

Icono Visualizar
Accedemos al listado con los datos registrados del elemento que tenemos seleccionado.

Icono Copiar-Pegar
Copia el elemento que tenemos seleccionado con el objeto de pegarlo en otro lugar.

Icono Copiar-Editar
Copia el elemento que tenemos seleccionado y abre el editor para modificar datos.



Mostrar ocultos
Se despliegan opciones que permanecen ocultas como “cargar elementos cercanos” o “refrescar”

Icono Cancelar
Salimos del modo “edición” sin guardar los cambios y volvemos a la pantalla de “inicio”.

Icono Aceptar y salir
Aceptamos los cambios y volvemos a la pantalla de “inicio”.

Activación
Permite activar o desactivar los tipos de elemento a inventariar. Además nos informa de cuántos elementos de cada tipo tenemos dados de alta

Zoom
Permite agrandar o disminuir el tamaño del mapa, y marcar puntos en él.

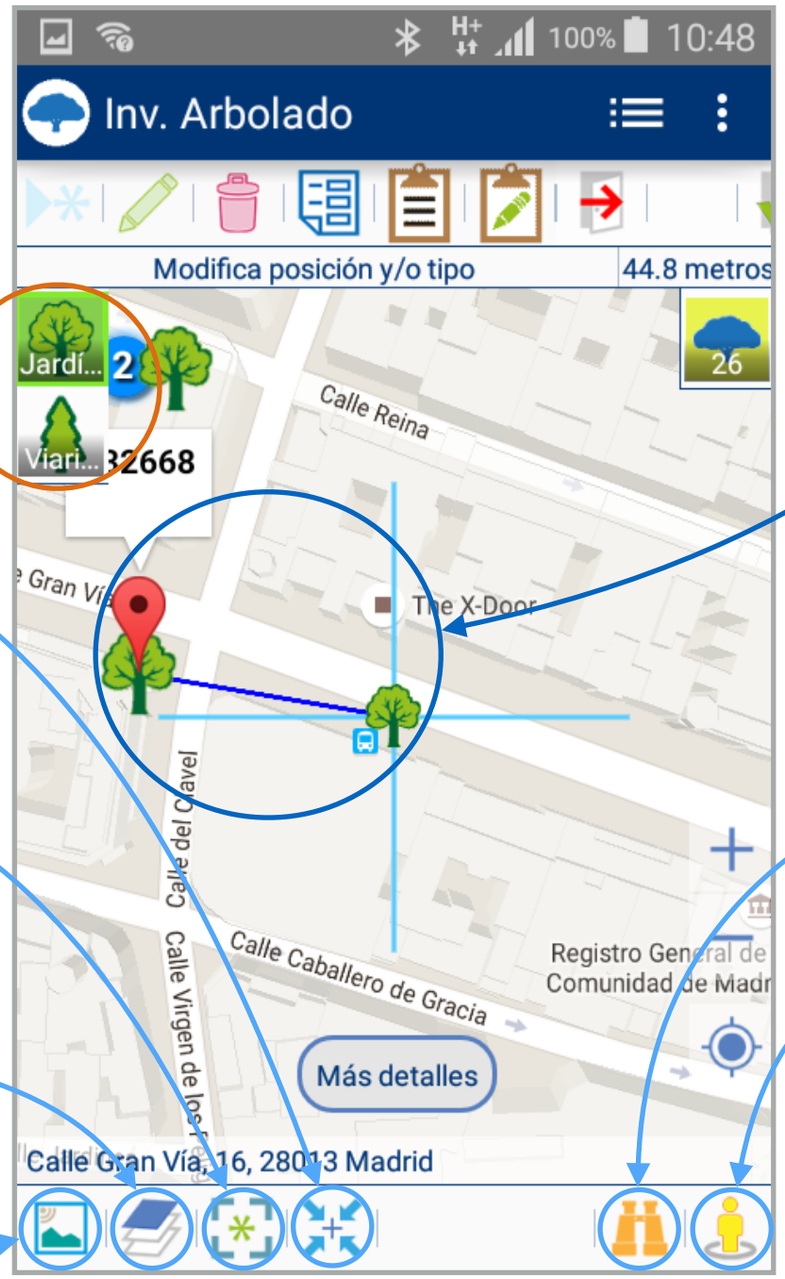
Más detalles
Más detalles
Nos muestra en formato editor los datos registrados del elemento que tenemos seleccionado.

Icono “Tipo”

A la hora de crear un nuevo elemento o editar uno existente, estos iconos nos permitirán fácilmente seleccionar el tipo.

Editar posición sobre el mapa

Recuerde que si selecciona un elemento y manteniéndolo pulsado, arrastra sobre el mapa, cambiará su posición.



Icono Zoom en selección

Hace un zoom en el mapa o satélite sobre el elemento que tenemos seleccionado.

Icono Centrar todos

Centra la vista del mapa o satélite en los elementos que tengamos seleccionados.

Icono Capas

Permite seleccionar las capas que queremos que se muestren sobre el mapa o satélite.

Icono Mapa-Satélite

Cambia la vista del fondo entre vista de mapa y vista de foto satélite.

Icono Buscar

Permite buscar una localización sobre el mapa o satélite utilizando el teclado o el micrófono.

Icono Street view

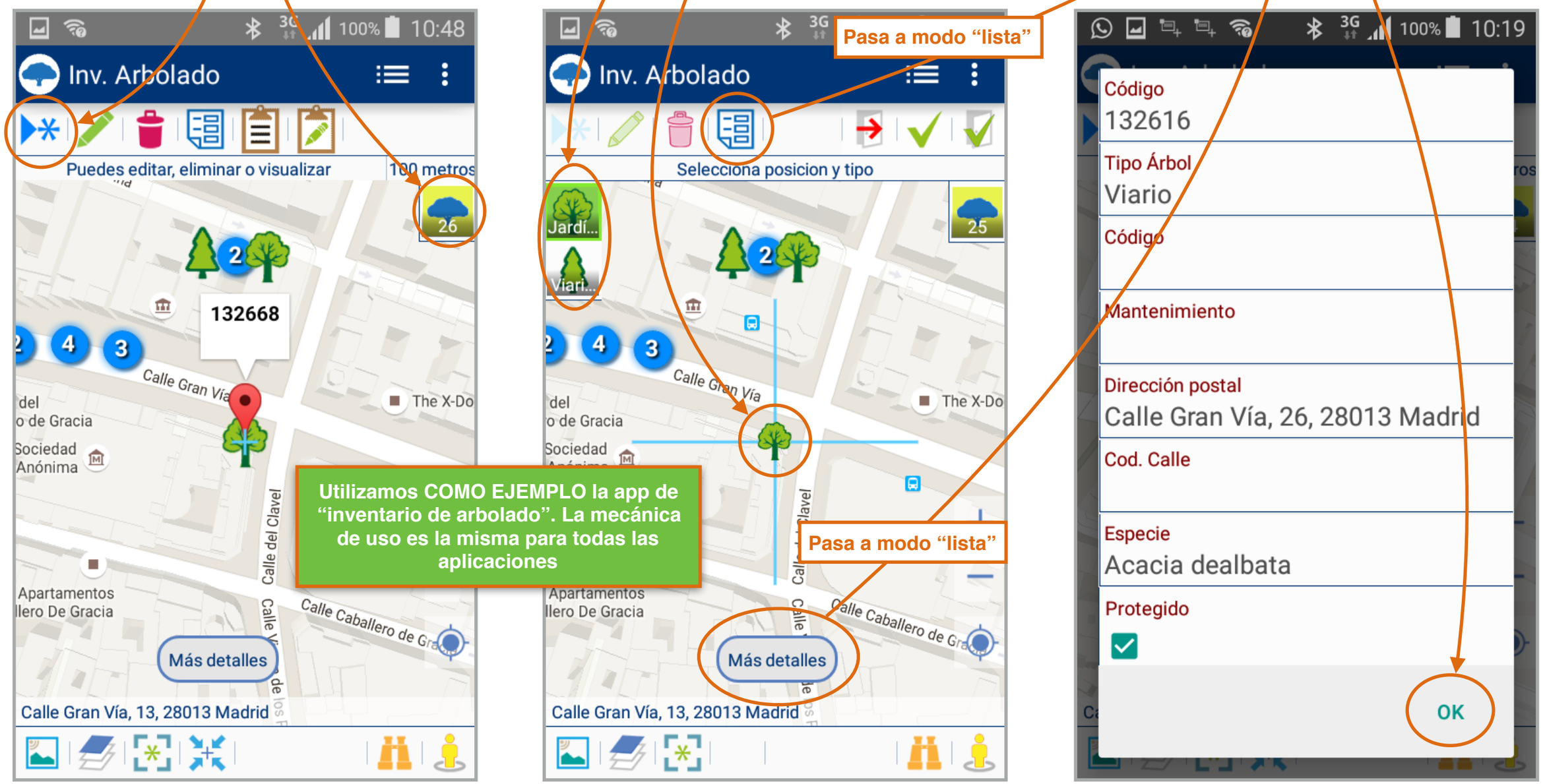
Abre la aplicación Google Street view en la posición que tenemos marcada en el mapa.

1 Asegurase de que está situado en la ubicación correcta y que el tipo de elemento que desea crear está activo.

Pulse el icono “insertar”. Dependiendo de la App puede pedirle que especifique si quiere crear un elemento o una ubicación. Para crear una ubicación vea la página 11.

2 Al pulsar “insertar” entra en modo de edición. A continuación debe concretar la posición, el tipo y completar los detalles adicionales.

3 Cuando tenga seleccionada la ubicación y el tipo, pase a modo “lista”; Ahí podrá comprobar los datos seleccionados. Verifique que son correctos y acepte pulsando OK.



Utilizamos COMO EJEMPLO la app de “inventario de arbolado”. La mecánica de uso es la misma para todas las aplicaciones

4 Puede copiar un evento y pegarlo repetidas. Para ello utilice los botones de “pegar” si desea utilizarlo tal cual, o “pegar y editar” si desea hacer alguna modificación después de pegarlo.

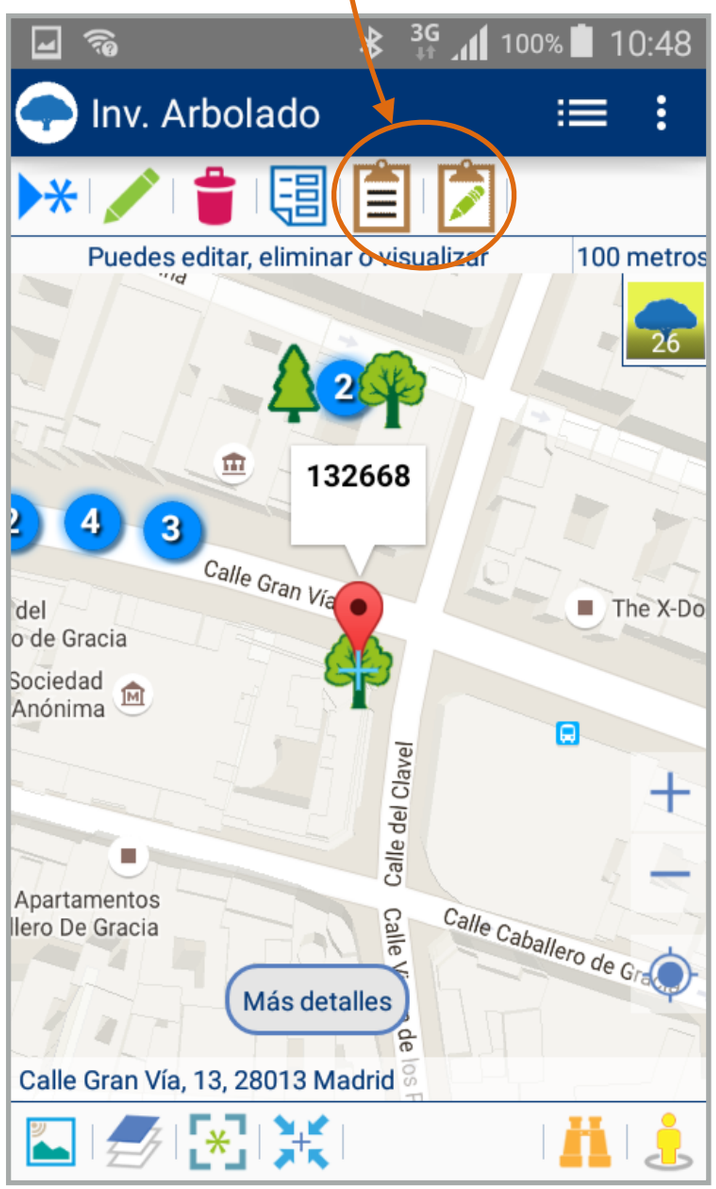
5 En cualquier momento puede cancelar el proceso.

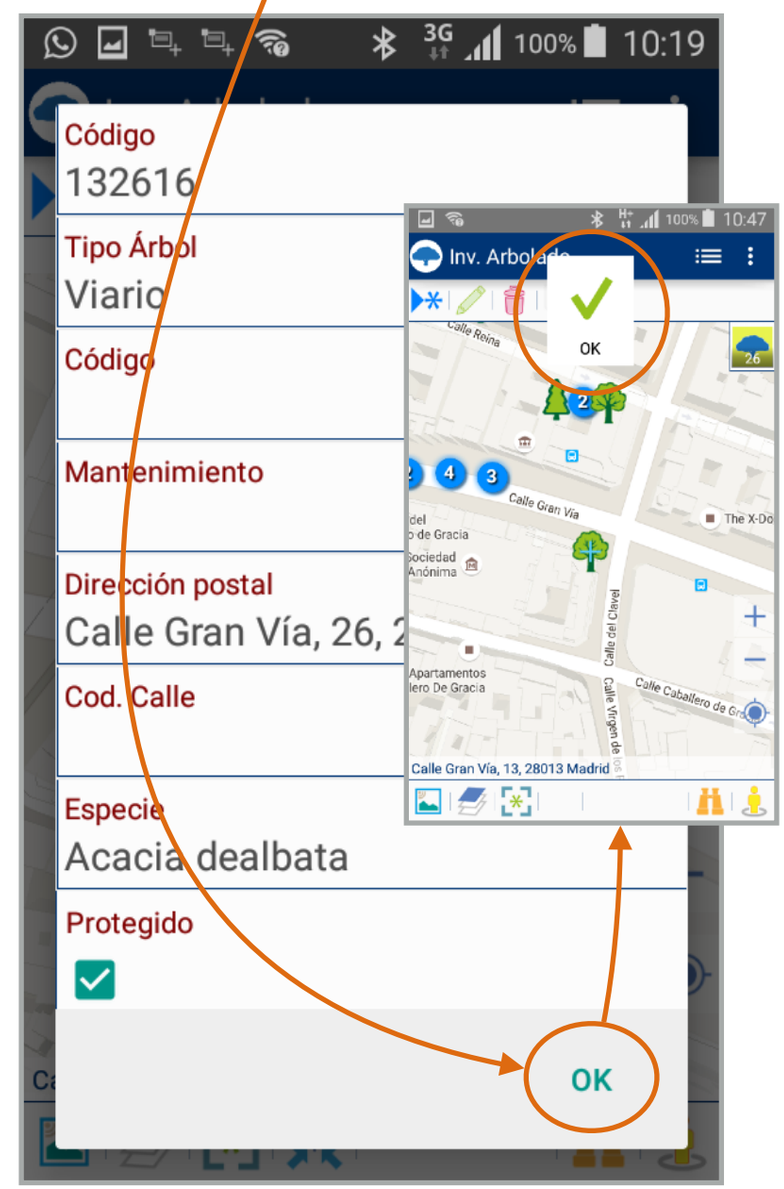
Si pulsa “aceptar”, puede continuar creando nuevos elementos.

Si pulsa “aceptar y salir” volverá a la pantalla de inicio

6 Cuando acepta un nuevo elemento, la aplicación le mostrará una pantalla con un resumen de los datos y le pedirá confirmación.

Después volverá a la pantalla de inicio.





1 Pulse el icono “insertar nuevo elemento”.

Asegúrese de que el elemento “UBICACIÓN” está activado.

2 Sobre el desplegable que se abre, seleccione “Crear Ubicación”.

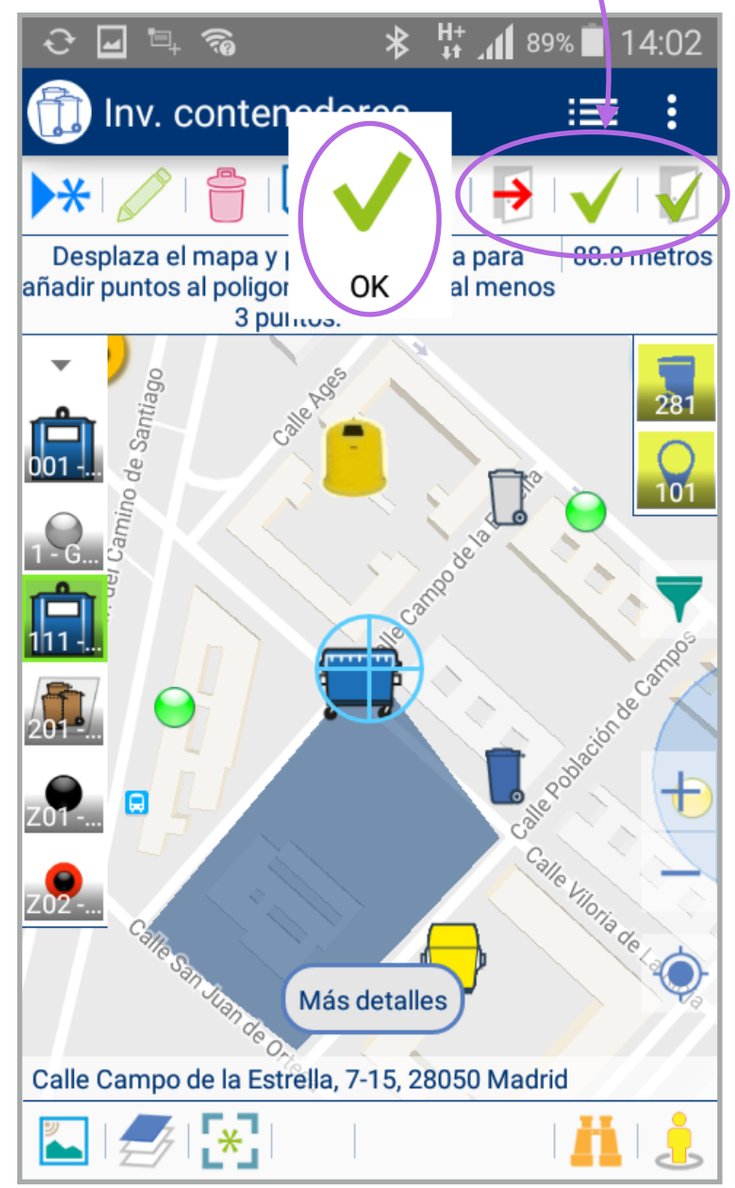
3 En la barra vertical que contiene los tipos de ubicación disponibles, seleccione el que desee dar de alta.

Utilizamos COMO EJEMPLO la app de “inventario de contenedores”. La mecánica de uso es la misma para todas las aplicaciones

4 Marcamos el primer punto; nos aparecen una serie de iconos para crear un polígono. Podemos bloquearlo pulsando el candado rojo y modificarlo añadiendo nuevos puntos o utilizar el icono de “paso atrás”

5 Si marcamos dos puntos podemos crear un polígono utilizando el icono. También podemos utilizar las herramientas de mostrar vértices, puntos medios y añadir puntos para modificar el polígono, desbloqueando en el candado rojo.

6 Cuando tengamos el área deseada, validamos la nueva ubicación.Si pulsa “aceptar” puede seguir creando nuevos contenedores. Si pulsa “Aceptar y salir” volverá a la pantalla de inicio. El proceso se puede “cancelar” a discreción.

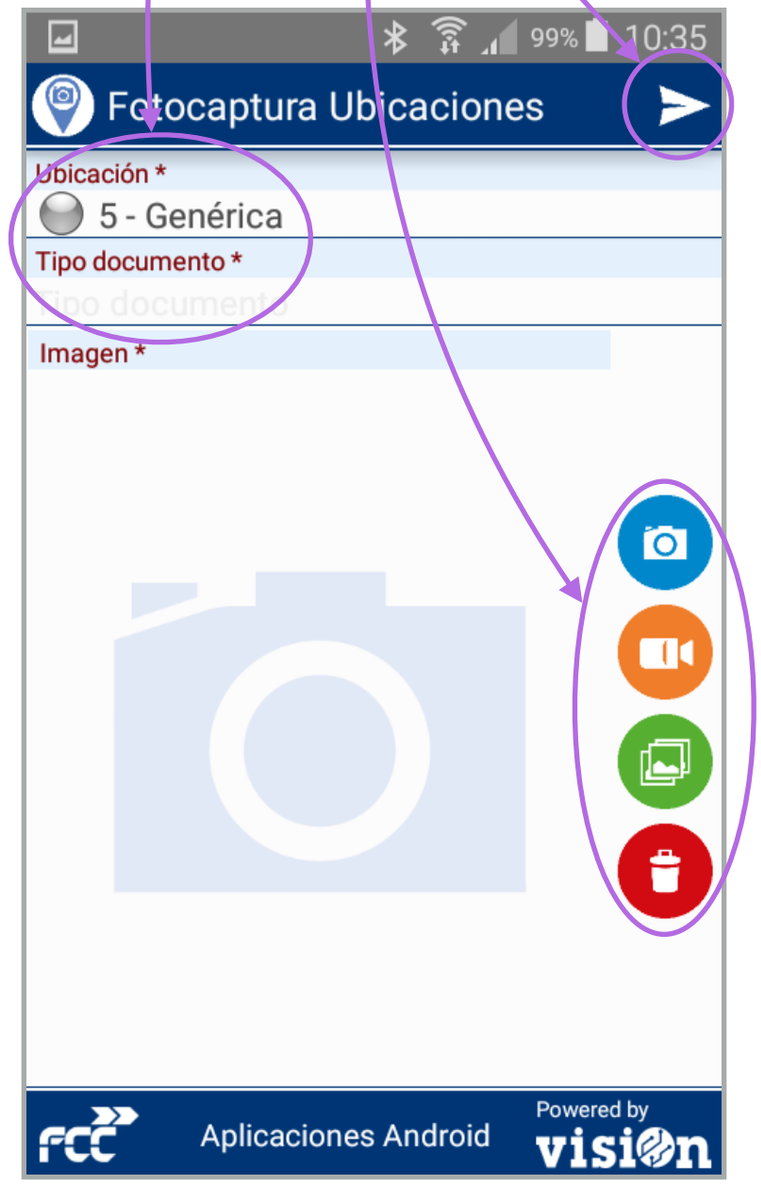


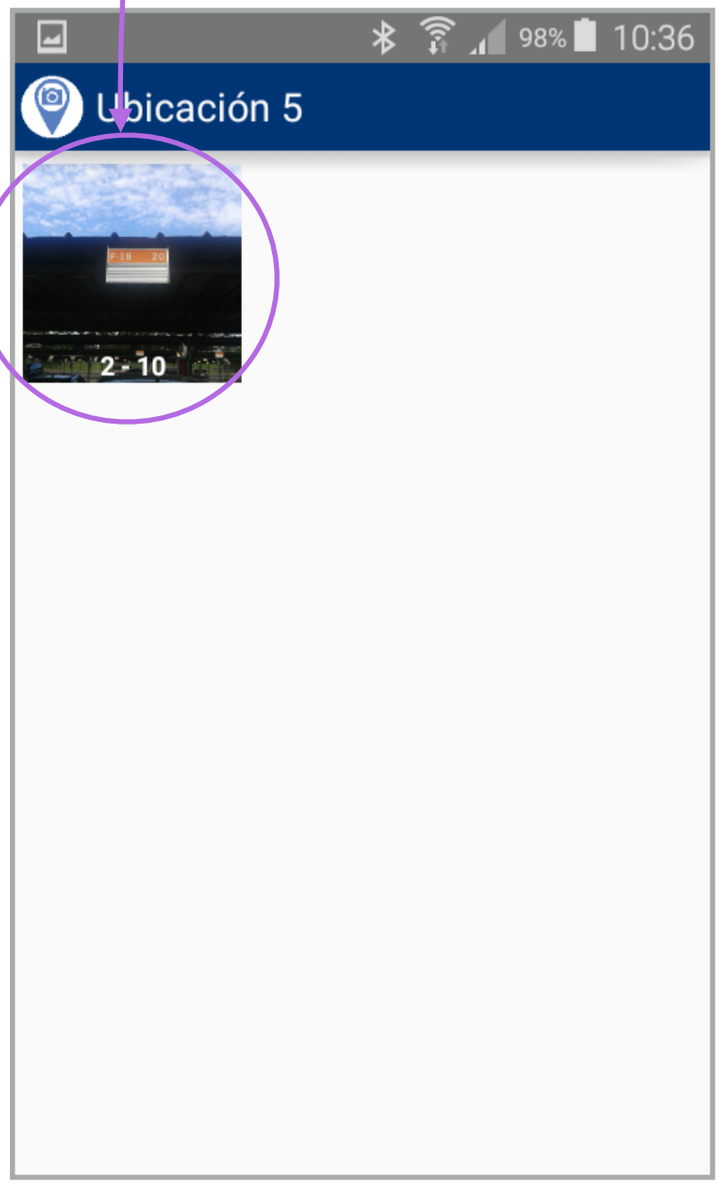
7 Podemos adjuntar fotos y otros documentos a cualquier ubicación: seleccione la ubicación deseada y pulse el icono de la cámara. Seleccionamos la acción deseada: realizar una nueva imagen o visualizar las imágenes adjuntas.

8 Si adjuntamos una imagen nueva, tenemos que rellenar el formulario y activar la cámara o seleccionar un documento de nuestra galería.

Cuando haya terminado el proceso, envíe el documento.

9 Si accedemos a las imágenes ya adjuntadas, se nos presentará una colección en la que aparecen las miniaturas de todas las presentes.





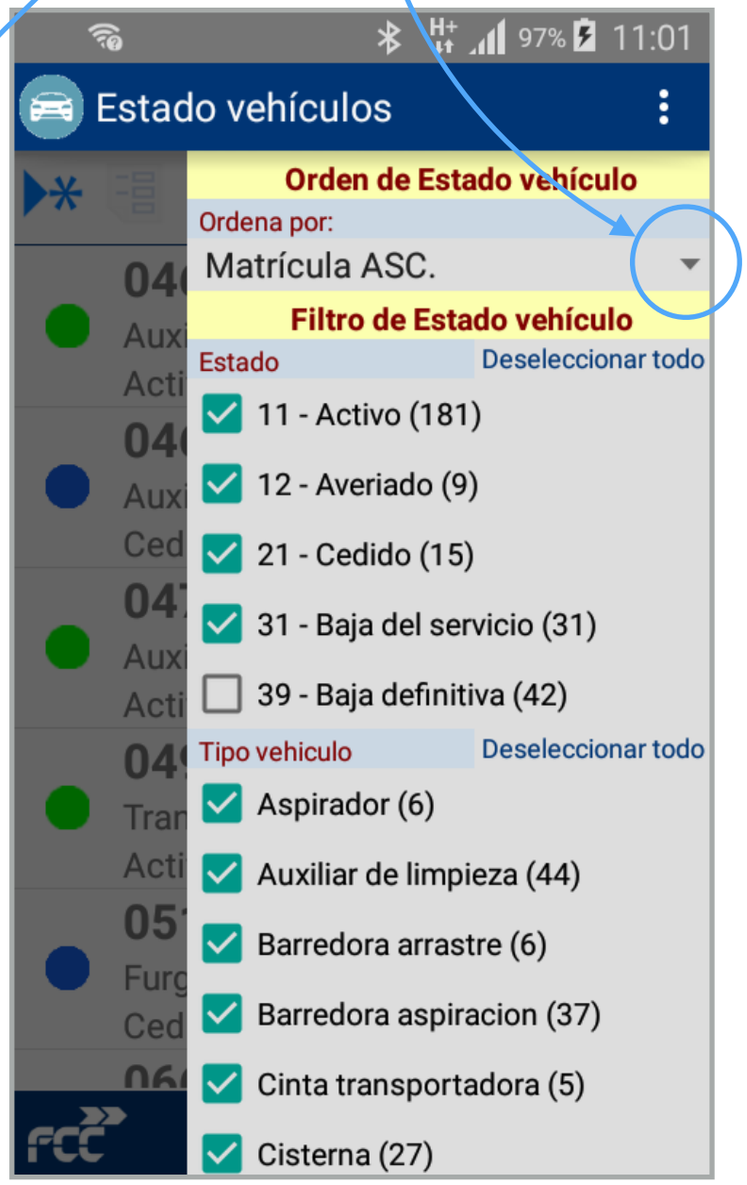
1 Cuando los elementos se nos muestran en formato lista, podemos utilizar el filtro para acotar las búsqueda por dirección, posiciones, etc.

Podemos hacerlo por medio del teclado o por medio de voz, utilizando el micrófono del smartphone.

2 Podemos realizar las mismas operaciones de edición, añadir nuevo, eliminar etc en la pantalla de listado que en la pantalla mapa. Para ello seleccionamos un elemento de la lista y pulsamos sobre el icono de la acción que queremos ejecutar.

3 Podemos modificar el orden en el que aparecen los elementos activando el filtro y modificando la opción “ordenar por”

Utilizamos COMO EJEMPLO la app de “inventario de arbolado”. La mecánica de uso es la misma para todas las aplicaciones



4 Para crear un NUEVO elemento, o EDITAR uno existente pulse el icono correspondiente.

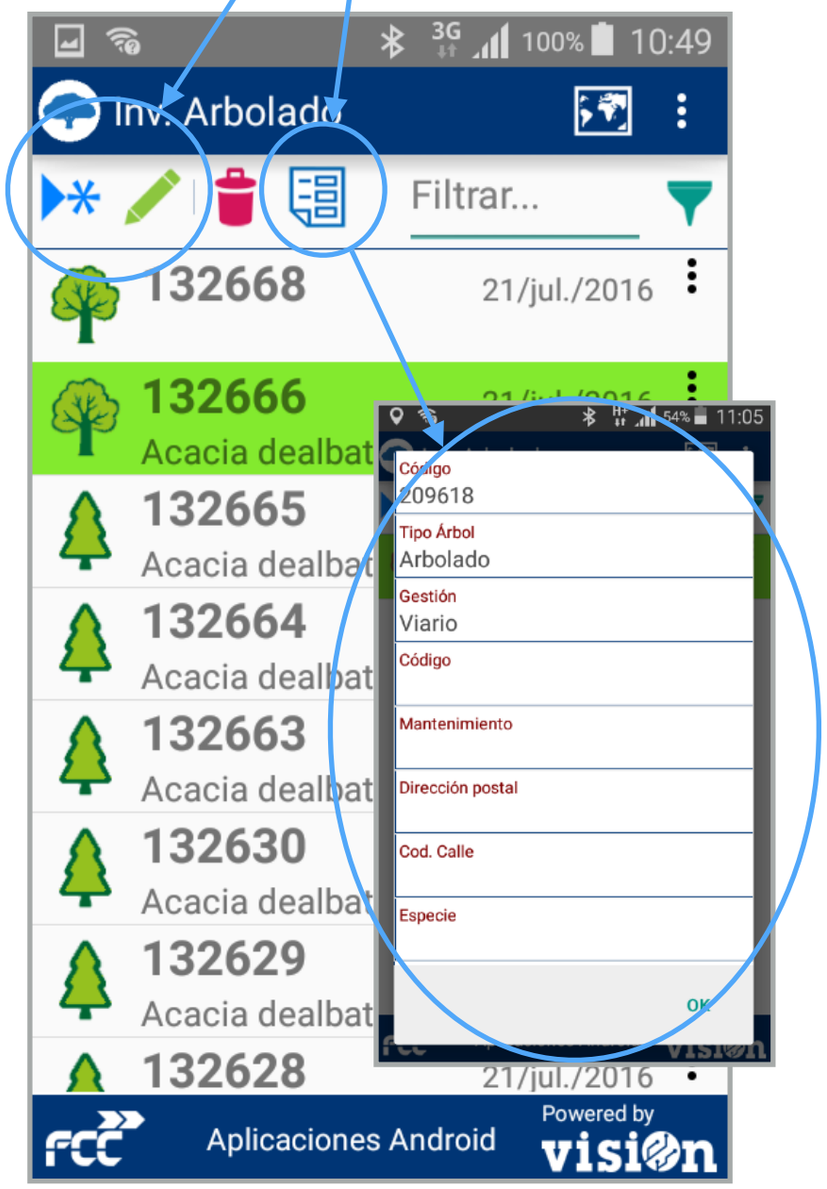
Si pulsa en el icono “lista” se desplegará la ficha con todos los datos del elemento seleccionado.

5 Se abre un editor en el que deberemos rellenar los datos. Recuerde que los datos marcados con * son obligatorios.

Cuando haya terminado, pulse “enviar” para procesar el formulario.

6 En la pantalla que se abre, verifique los datos y, en caso de ser correctos, acepte pulsando guardar.

La aplicación informará de que el nuevo elemento ha sido guardado.



Hardware homologado

Lector NFC **DISCOVERY MOBILE** Se trata de un lector de datos mediante NFC que se conecta al smartphone a través de bluetooth.	
Mini impresora bluetooth **XXXXXXX?**	
Lector NFC **BTCOM-125**	